

# Rathaus

Der Mittelpunkt des Dorfes.

"Das hier ist das Herz deines Dorfs. Durch das Verbessern deines Rathauses schaltest du neue Verteidigungen, Fallen und vieles mehr frei. Zerstörst du das Rathaus eines Gegners, gewinnst du den Kampf und erhältst einen Stern. Zerstört du 50 % der feindlichen Gebäude, erhältst du einen zweiten Stern, während du bei einer kompletten Zerstörung (100 %) drei Sterne erhältst. Aber pass auf: Deine Gegner wollen auch dein Rathaus zerstören! Für maximalen Schutz sollte dein Rathaus in der Dorfmitte liegen und mit Mauern, Fallen und Verteidigungsgebäuden geschützt sein. Deine Gegner sind heimtückisch und können von jeder Seite angreifen!"

## Gigatesla:

Mit der Verbesserung des Rathauses auf Level 12 wird das Rathaus zu einer mächtigen Verteidigung. Der Gigatesla macht enormen Schaden und kann mehrere Ziele gleichzeitig angreifen.

## Giga-Infernoturm (RH 13):

Die Verbesserung des Rathauses auf Level 13 verändert den Gigatesla zum Giga-Infernoturm. Dieser kann noch mehr Schaden austeilen und verlangsamt gegnerische Truppen bei seiner Explosion.
















































## Giga-Infernoturm (RH 14):

Mit der Verbesserung des Rathauses auf Level 14 kann der Giga-Infernoturm mehrere Ziele auf einmal angreifen. Wenn er maximal verbessert wurde und zerstört wird, explodiert er, verlangsamt überlebende Truppen für einen kurzen Zeitraum und fügt ihnen andauernden Giftschaden zu, ähnlich dem eines Giftzaubers.

## Giga-Infernoturm (RH 15):

Mit der Verbesserung des Rathauses auf Level 15 kann der Giga-Infernoturm mehrere Ziele auf einmal angreifen. Wenn er maximal verbessert wurde und zerstört wird, explodiert er, verlangsamt überlebende Truppen für einen kurzen Zeitraum und fügt ihnen andauernden Giftschaden zu, ähnlich dem eines Giftzaubers.

## Ausbaustufen:

Level	Kosten (Münzen)	Dauer	Trefferpunkte	Lagerkapazität (Gold/Elixier/Dunkles Elixier)
1	/	/	450	1.000  / 1.000  / 0
2	1.000 	10 Sekunden	1.600	2.500  / 2.500  / 0 
3	4.000 	1 Stunden	1.850	10.000  / 10.000  / 0 
4	25.000 	3 Stunden	2.100	50.000  / 50.000  / 0 
5	150.000 	6 Stunden	2.400	100.000  / 100.000  / 0 
6	750.000 	12 Stunden	2.800	300.000  / 300.000  / 0 
7	1.000.000 	18 Stunden	3.300	500.000  / 500.000  / 2.500 
8	2.000.000 	1 Tag	3.900	750.000  / 750.000  / 5.000 
9	3.000.000 	2 Tage	4.600	1.000.000  / 1.000.000  / 10.000 
10	3.500.000 	2 Tage 12 Stunden	5.500	1.500.000  / 1.500.000  / 20.000 
11	4.000.000 	2 Tage 18 Stunden	6.800	2.000.000  / 2.000.000  / 20.000 
12	6.000.000 	4 Tage 6 Stunden	7.500	2.000.000  / 2.000.000  / 20.000 
13	9.000.000 	7 Tage 12 Stunden	8.200	2.000.000  / 2.000.000  / 20.000 
14	15.000.000 	13 Tage 6 Stunden	8.900	2.000.000  / 2.000.000  / 20.000 
15	18.000.000 	15 Tage	9.600	2.000.000  / 2.000.000  / 20.000 

**Verschiedene Rathauslevel:**

Level 1

Level 2

Level 3

Level 4

Level 5

[Rathaus\\_1.png](#)

[Rathaus\\_2.png](#)

[Rathaus\\_3.png](#)

[Rathaus\\_4.png](#)

[Rathaus\\_5.png](#)

Level 6

Level 7

Level 8

Level 9

Level 10

[Rathaus\\_6.png](#)

[Rathaus\\_7.png](#)

[Rathaus\\_8.png](#)

[Rathaus\\_9.png](#)

[Rathaus\\_10.png](#)

Level 11

Level 12

Level 13

Level 14

Level 15

[Rathaus\\_11.png](#)

[Rathaus\\_12.png](#)

