

# Ballon

"Diese beförderten Skelette haben ihren Spaß am Vernichten von Mauern gegen den Spaß am Vernichten von Verteidigungsbauten getauscht. Mit ihnen kannst du lästige Minenwerfer und Kanonen ausschalten!"

## Beschreibung:

Die Ballons befördern [Mauerbrecher](#), welche nur aus dem Ballon aus angreifen. Sie werfen Bomen von oben mit einem Flächenschaden auf das gegnerische Dorf hinab. Sie sind sehr langsam unterwegs und können sehr einfach von Luftabwehren vernichtet werden. Wenn der Ballon vernichtet wird, fallen sie zu Boden und verursachen einen kleinen Flächenschaden. Sie greifen, genau wie die Riesen, zuerst die Verteidigungen des Gegners an. Außerdem sind sie die langsamsten Truppen im Spiel.

**Bevorzugtes Ziel:** Verteidigungen

**Schadenart:** Flächenwirkung

**Ziele:** Boden

**Wohnraum:** 5









**Ausbildungsdauer:** 30 Sekunden - 2 Minuten


















**Bewegungsgeschwindigkeit:** 10


**Angriffsgeschwindigkeit:** 3

**Verfügbar ab:** [Kaserne](#) Level 6

## Aufbaustufen:

Level	Entwicklungskosten	Dauer	Schaden /s	Todesschaden	Trefferpunkte	Baukosten	Laborlevel	Vorzeitige Fertigstellung
1	-	-	25	25	150	1.750 	-	- 
2	150.000 	12 h	32	32	180	2.250 	2	93 
3	450.000 	1 Tag 12 h	48	48	216	2.750 	4	134 

4	1.350.000 	2 Tage	72	72	280	3.500 	5	197 
5	2.500.000 	3 Tage	108	108	390	4.000 	6	260 
6	4.500.000 	5 Tage	162	162	545	4.500 	7	568 
7	9.500.000 	10 Tage	198	214	690	5.000 	9	1.061 
8	12.000.000 	14 Tage	236	268	840	5.500 	10	1.801 
9	14.000.000 	16 Tage	256	322	940	6.000 	11	2.110 
10	18.000.000 	18 Tage	276	352	1.040	6.500 	12	2.356 

Die vorzeitige Fertigstellung kann nur mit Juwelen  gezahlt werden.

Die Kosten der Juwelen beziehen sich auf die sofortige Fertigstellung von Level X auf Level Y nach Start der neuen Verbesserung.

### Verschiedene Level:

Level 1 & 2    Level 3 & 4    Level 5                    Level 6            Level 7  
[Ballon\\_1.png](#) [Ballon\\_3.png](#) [Ballon\\_5.png](#)            [Ballon\\_6.png](#) [Ballon\\_7.png](#)  
 Level 8            Level 9            Level 10  
[Ballon\\_8.png](#) [Ballon\\_9.png](#) [Ballon\\_10.png](#)