

Bombenturm (Clanstadt)

Bombenturm

Ruine



Level 1



Level 2



Level 3



Level 4



Level 5



Bombentürme bombardieren Bodentruppen in ihrer Nähe und explodieren, wenn sie zerstört werden.

Stadtrathaus

Level 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Verfügbare Anzahl 0 1 2 2 2 2 2 2 2 2







Bezirksrathaus Level?

























Bezirke/Anzahl? 1 2 3 4 5

Barbarenlager 2 3 3 4 4

Ballonlagune 2 2 2 2 2

Drachenklippen 2 3 3 3 3

| Level | Kosten |  | Stadtrathaus | Bezirksrathaus |
|-------|--------|---|------------------------------|--------------------------------|
| 1 | 4.500 |  | Level 2 | Level 1 |
| 2 | 9.000 |  | Level 3 | Level 2 |
| 3 | 18.000 |  | Level 5 | Level 3 |
| 4 | 30.000 |  | Level 7 | Level 4 |
| 5 | 50.000 |  | Level 9 | Level 5 |

| Level | Schaden/s |  | Schaden/Treffer |  | Schaden der Bombe |  | Trefferpunkte |  |
|-------|-----------|---|-----------------|---|-------------------|---|---------------|---|
| 1 | 65 |  | 71,5 |  | 300 |  | 2.000 |  |
| 2 | 80 |  | 88 |  | 350 |  | 2.250 |  |
| 3 | 95 |  | 104,5 |  | 400 |  | 2.500 |  |
| 4 | 110 |  | 121 |  | 450 |  | 2.750 |  |
| 5 | 125 |  | 137,5 |  | 500 |  | 3.000 |  |