

# Bombenturm (Clanstadt)

Bombenturm

Ruine



Level 1



Level 2



Level 3



Level 4



Level 5



Bombentürme bombardieren Bodentruppen in ihrer Nähe und explodieren, wenn sie zerstört werden.

## Stadtrathaus

Level 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Verfügbare Anzahl 0 1 2 2 2 2 2 2 2 2







## Bezirksrathaus Level?
























Bezirke/Anzahl? 1 2 3 4 5

Barbarenlager 2 3 3 4 4

Ballonlagune 2 2 2 2 2

Drachenklippen 2 3 3 3 3

Level	Kosten		<a href="#">Stadtrathaus</a>	<a href="#">Bezirksrathaus</a>
1	4.500		Level 2	Level 1
2	9.000		Level 3	Level 2
3	18.000		Level 5	Level 3
4	30.000		Level 7	Level 4
5	50.000		Level 9	Level 5

Level	Schaden/s		Schaden/Treffer		Schaden der Bombe		Trefferpunkte	
1	65		71,5		300		2.000	
2	80		88		350		2.250	
3	95		104,5		400		2.500	
4	110		121		450		2.750	
5	125		137,5		500		3.000	