

# Bombenturm (Clanstadt)

Bombenturm

Ruine



Level 1



Level 2



Level 3



Level 4



Level 5



Bombentürme bombardieren Bodentruppen in ihrer Nähe und explodieren, wenn sie zerstört werden.

## Stadtrathaus

Level 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Verfügbare Anzahl 0 1 2 2 2 2 2 2 2 2







## Bezirksrathaus Level?
























Bezirke/Anzahl? 1 2 3 4 5

Barbarenlager 2 3 3 4 4

Ballonlagune 2 2 2 2 2

Drachenkuppen 2 3 3 3 3

Level	Kosten 	<a href="#">Stadtrathaus</a>	<a href="#">Bezirksrathaus</a>
		Level	Level
1	4.500 	2	1
2	9.000 	3	2
3	18.000 	5	3
4	30.000 	7	4
5	50.000 	9	5

Level	Schaden/s 	Schaden/Treffer 	Schaden der <a href="#">Bombe</a> 	Trefferpunkte 
1	65 	71,5 	300 	2.000 
2	80 	88 	350 	2.250 
3	95 	104,5 	400 	2.500 
4	110 	121 	450 	2.750 
5	125 	137,5 	500 	3.000 