Bombenturm (Clanstadt)

Bombenturm

Ruine



Level 1



Level 2



Level 3



Level 4



Level 5



Bombentürme bombardieren Bodentruppen in ihrer Nähe und explodieren, wenn sie zerstört werden.

Stadtrathaus Level	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Verfügbare Anzahl	0	1	2	2	2	2	2	2	2	2

Bezirksrathaus Level? Bezirke/Anzahl?	1	2	3	4	5
Barbarenlager		2	3	3	4	4
Ballonlagune		2	2	2	2	2
Drachenklippen		2	3	3	3	3

Level	Kosten	Stadtrathaus Level	Bezirksrathaus Level
1	4.500	2	1
2	9.000	3	2
3	18.000	5	3
4	30.000	7	4
5	50.000	9	5

Level	Schaden/s	Schaden/Treffer	Schaden der Bombe	Trefferpunkte
1	65	71,5	300	2.000
2	80	88	350	2.250
3	95	104,5	400	2.500
4	110	121	450	2.750
5	125	137,5	500	3.000