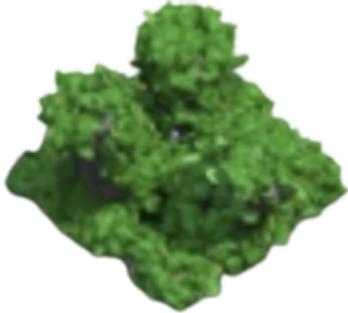


# Multimörser (Clanstadt)

Multimörser  
Ruine



Level 1



Level 2



Level 3



Level 4



Level 5



Feuert mehrfach Flächenschaden aus der Ferne ab, um die Chance [auf](#) Treffer zu erhöhen.

<a href="#">Stadtrathaus</a>	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
Level	
Verfügbare Anzahl	0 1 2 2 2 2 2 2 2 2

<a href="#">Bezirksrathaus</a>	Level?	1 2 3 4 5
Bezirke/Anzahl?		
Barbarenlager		2 2 2 3 4
Bauarbeiterschmiede		2 2 2 2 2
<a href="#">Golem</a> -Steinbruch		2 3 4 4 4

Level	Kosten		<a href="#">Stadtrathaus</a>	<a href="#">Bezirksrathaus</a>
			Level	Level
1	5.000		2	1
2	10.000		3	2
3	20.000		5	3
4	33.000		7	4
5	55.000		9	5

Level	Schaden/s		Schaden/Treffer		Trefferpunkte	
1	45		80		1.700	
2	53		95		1.900	
3	62		110		2.100	
4	70		125		2.300	
5	79		140		2.500	