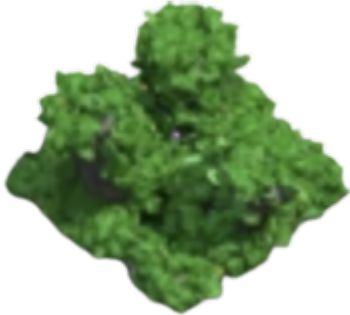


Multimörser (Clanstadt)

Multimörser
Ruine



Level 1



Level 2



Level 3



Level 4









Level 5















Feuert mehrfach Flächenschaden aus der Ferne ab, um die Chance auf Treffer zu erhöhen.

Stadtrathaus	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Level										
Verfügbare Anzahl	0	1	2	2	2	2	2	2	2	2

Bezirksrathaus	Level?	1	2	3	4	5
Bezirke/Anzahl?						
Barbarenlager		2	2	2	3	4
Bauarbeiterschmiede		2	2	2	2	2
Golem -Steinbruch		2	3	4	4	4

Level	Kosten		Stadtrathaus	Bezirksrathaus
			Level	Level
1	5.000		2	1
2	10.000		3	2
3	20.000		5	3
4	33.000		7	4
5	55.000		9	5

Level	Schaden/s		Schaden/Treffer		Trefferpunkte	
1	45		80		1.700	
2	53		95		1.900	
3	62		110		2.100	
4	70		125		2.300	
5	79		140		2.500	