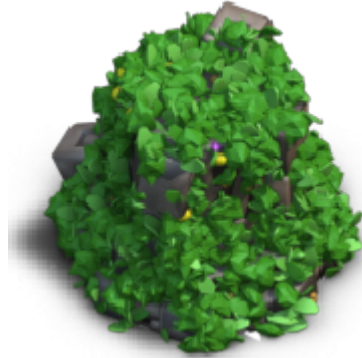


# Supermagier-Turm (Clanstadt)

Supermagier-Turm  
Ruine

Level 1

Level 2



Level 3

Level 4

Level 5



Wie beim Supermagier kann der Supermagier-Turm bis zu 9 weitere Ziele treffen.

## Stadtrathaus

Level 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Verfügbare Anzahl 0 0 1 2 2 2 2 2 2 2


## Bezirksrathaus Level?

Bezirke/Anzahl? 1 2 3 4 5











Magiertal 4 4 5 6 6

Bauarbeiterschmiede 2 2 2 2 2

Drachensklippen 2 3 4 4 4

Level Kosten  [Stadtrathaus](#) [Bezirksrathaus](#)

Level	Kosten	Level	Level
1	6.500 	3	1
2	13.000 	4	2
3	26.000 	6	3
4	42.000 	8	4
5	70.000 	10	5

Level	Schaden/s 	Schaden/Treffer 	Kettenschaden auf weitere Ziele 	Trefferpunkte 
1	60 	120 	48 	1.800 
2	70 	140 	56 	2.100 
3	80 	160 	64 	2.400 
4	90 	180 	72 	2.700 
5	100 	200 	80 	3.000 