

Luftbomben (Clanstadt)

Luftbomben
Ruine



Level 1



Level 2



Level 3



Level 4



Level 5



Die Luftabwehranlage verschießt einen endlosen Vorrat an Sprengstofftonnen, die mehrere fliegende Feinde auf einmal treffen.

[Stadtrathaus](#) Level 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Verfügbare Anzahl 0 0 1 2 2 2 2 2 2 2

[Bezirksrathaus](#) Level? 1 2 3 4 5

Bezirke/Anzahl?

Barbarenlager 0 2 2 3 3

Magiertal 1 2 3 3 3

Ballonlagune 2 2 2 3 4
 Bauarbeiterschmiede 2 3 3 3 3
 Drachenklippen 2 2 2 2 2
Golem-Steinbruch 2 2 2 2 2

Level	Kosten	 Stadtrathaus		Bezirksrathaus	
		Level	Level	Level	Level
1	6.000	 3			1
2	12.000	 4			2
3	24.000	 6			3
4	39.000	 8			4
5	65.000	 10			5

Level	Schaden/s		Schaden/Treffer		Trefferpunkte	
1	225		675		2.300	
2	250		750		2.550	
3	275		825		2.700	
4	300		900		2.950	
5	325		975		3.200	