

Luftbomben (Clanstadt)

Luftbomben
Ruine



Level 1



Level 2



Level 3



Level 4



Level 5



Die Luftabwehranlage verschießt einen endlosen Vorrat an Sprengstofftonnen, die mehrere fliegende Feinde auf einmal treffen.

[Stadtrathaus](#) Level 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Verfügbare Anzahl 0 0 1 2 2 2 2 2 2 2

[Bezirksrathaus](#) Level? 1 2 3 4 5

Bezirke/Anzahl?

Barbarenlager 0 2 2 3 3

Magiertal 1 2 3 3 3

Ballonlagune 2 2 2 3 4
 Bauarbeiterschmiede 2 3 3 3 3
 Drachenklippen 2 2 2 2 2
[Golem](#)-Steinbruch 2 2 2 2 2

Level	Kosten 	Stadtrathaus	Bezirksrathaus
		Level	Level
1	6.000 	3	1
2	12.000 	4	2
3	24.000 	6	3
4	39.000 	8	4
5	65.000 	10	5

Level	Schaden/s 	Schaden/Treffer 	Trefferpunkte 
1	225 	675 	2.300 
2	250 	750 	2.550 
3	275 	825 	2.700 
4	300 	900 	2.950 
5	325 	975 	3.200 