

Luftbomben (Clanstadt)

Luftbomben
Ruine



Level 1



Level 2



Level 3



Level 4



Level 5



Die Luftabwehranlage verschießt einen endlosen Vorrat an Sprengstofftonnen, die mehrere fliegende Feinde auf einmal treffen.

[Stadtrathaus](#) Level 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Verfügbare Anzahl 0 0 1 2 2 2 2 2 2 2

[Bezirksrathaus](#) Level? 1 2 3 4 5

Bezirke/Anzahl?

Barbarenlager 0 2 2 3 3

Magiertal 1 2 3 3 3

Ballonlagune 2 2 2 3 4
 Bauarbeiterschmiede 2 3 3 3 3
 Drachenklippen 2 2 2 2 2
[Golem](#)-Steinbruch 2 2 2 2 2

Level	Kosten	Stadtrathaus Bezirksrathaus	
		Level	Level
1	6.000	3	1
2	12.000	4	2
3	24.000	6	3
4	39.000	8	4
5	65.000	10	5

Level	Schaden/s	Schaden/Treffer	Trefferpunkte
1	225	675	2.300
2	250	750	2.550
3	275	825	2.700
4	300	900	2.950
5	325	975	3.200