

# Luftbomben (Clanstadt)

Luftbomben  
Ruine



Level 1



Level 2



Level 3



Level 4



Level 5



Die Luftabwehranlage verschießt einen endlosen Vorrat an Sprengstofftonnen, die mehrere fliegende Feinde auf einmal treffen.

[Stadtrathaus](#) Level 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Verfügbare Anzahl 0 0 1 2 2 2 2 2 2 2







[Bezirksrathaus](#) Level? 1 2 3 4 5

Bezirke/Anzahl? 0 2 2 3 3

Barbarenlager 0 2 2 3 3

Magiertal 1 2 3 3 3

Ballonlagune 2 2 2 3 4  
 Bauarbeiterschmiede 2 3 3 3 3  
 Drachenklippen 2 2 2 2 2  
Golem-Steinbruch 2 2 2 2 2

Level	Kosten	 <a href="#">Stadtrathaus</a> <a href="#">Bezirksrathaus</a>	
		Level	Level
1	6.000	 3	1
2	12.000	 4	2
3	24.000	 6	3
4	39.000	 8	4
5	65.000	 10	5

Level	Schaden/s	Schaden/Treffer	Trefferpunkte
1	225 	675 	2.300 
2	250 	750 	2.550 
3	275 	825 	2.700 
4	300 	900 	2.950 
5	325 	975 	3.200 