

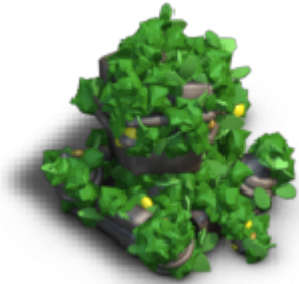
# Rasende Raketen (Clanstadt)

Rasende Raketen

Ruine

Level 1

Level 2



Level 3

Level 4

Level 5



Die rasenden Raketen schießen mit vielen kleinen Raketen in schneller Abfolge auf fliegende Feinde.

[Stadtrathaus](#) Level 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Verfügbare Anzahl 0 0 0 2 4 6 8 8 8 8

[Bezirksrathaus](#) Level?

Bezirke/Anzahl? 1 2 3 4 5

Barbarenlager 0 0 2 3 4

Ballonlagune 4 4 4 4 4

Bauarbeiterschmiede 2 3 4 4 4

[Golem](#)-Steinbruch 1 2 3 3 3

Level Kosten [Stadtrathaus](#) [Bezirksrathaus](#)

Level Level

1 5.500 4 1

2 11.000 5 2

3	22.000		6	3
4	36.000		8	4
5	60.000		10	5

Level	Schaden/s 	Schaden/Treffer 	Trefferpunkte 
1	328 	143 	1.400 
2	379 	165 	1.500 
3	429 	187 	1.600 
4	480 	209 	1.700 
5	530 	231 	1.900 