

Zerschmetterer (Clanstadt)

Zerschmetterer
Ruine

Level 1

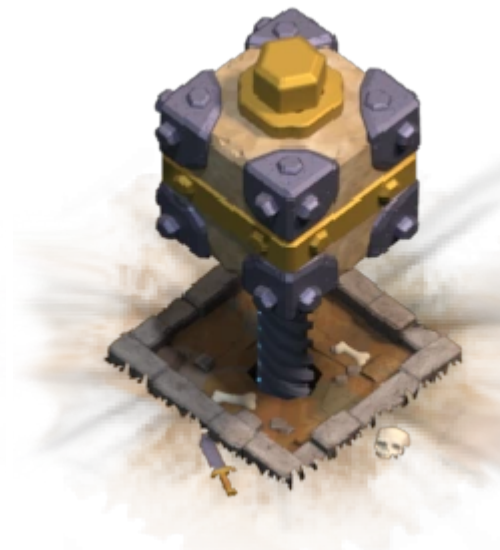
Level 2



Level 3

Level 4

Level 5








Der Zerschmetterer mag es nicht, wenn man ihm zu nahe kommt.

Er macht Bodentruppen platt mit einem Schlag.

[Stadtrathaus](#) Level 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Verfügbare Anzahl 0 0 0 1 2 2 2 2 2 2

[Bezirksrathaus](#) Level? 1 2 3 4 5
 Bezirke/Anzahl? 1 2 3 4 5
 Ballonlagune 2 2 2 2 2
 Bauarbeiterschmiede 2 2 2 2 2
[Golem](#)-Steinbruch 1 2 2 2 2

Level	Kosten 	Stadtrathaus Level	Bezirksrathaus Level
1	4.000 	4	1
2	8.000 	5	2
3	16.000 	6	3
4	27.000 	8	4
5	45.000 	10	5

Level	Schaden/s 	Schaden/Treffer 	Trefferpunkte 
1	150 	525 	2.300 
2	175 	612,5 	2.550 
3	200 	700 	2.700 
4	225 	787,5 	2.950 
5	250 	875 	3.200 