

# Zerschmetterer (Clanstadt)

Zerschmetterer  
Ruine

Level 1

Level 2



Level 3

Level 4

Level 5








Der Zerschmetterer mag es nicht, wenn man ihm zu nahe kommt.

Er macht Bodentruppen platt mit einem Schlag.

[Stadtrathaus](#) Level 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Verfügbare Anzahl 0 0 0 1 2 2 2 2 2 2

[Bezirksrathaus](#) Level? 1 2 3 4 5  
 Bezirke/Anzahl? 1 2 3 4 5  
 Ballonlagune 2 2 2 2 2  
 Bauarbeiterschmiede 2 2 2 2 2  
[Golem](#)-Steinbruch 1 2 2 2 2

| Level | Kosten  | <a href="#">Stadrathaus</a> Level | <a href="#">Bezirksrathaus</a> Level |
|-------|--|-----------------------------------|--------------------------------------|
| 1     | 4.000   | 4                                 | 1                                    |
| 2     | 8.000   | 5                                 | 2                                    |
| 3     | 16.000  | 6                                 | 3                                    |
| 4     | 27.000  | 8                                 | 4                                    |
| 5     | 45.000  | 10                                | 5                                    |

| Level | Schaden/s  | Schaden/Treffer  | Trefferpunkte  |
|-------|---|---|---|
| 1     | 150       | 525             | 2.300         |
| 2     | 175      | 612,5          | 2.550        |
| 3     | 200      | 700            | 2.700        |
| 4     | 225      | 787,5          | 2.950        |
| 5     | 250      | 875            | 3.200        |