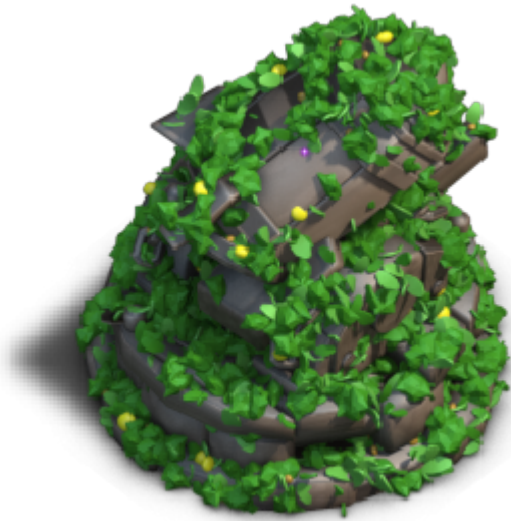


# Raketenatellerie (Clanstadt)

Raketenatellerie  
Ruine

Level 1

Level 2



Level 3

Level 4

Level 5









In kurzen Abständen schleudert die Raketenatellerie explodierende Raketen auf jede Art von Feinden.

[Stadtrathaus](#) Level 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Verfügbare Anzahl 0 0 0 0 1 1 1 1 2 2 2

<u>Bezirksrathaus</u> Level?	1	2	3	4	5
Bezirke/Anzahl?					
Barbarenlager	0	0	1	1	2
Ballonlagune	0	2	2	3	4
<u>Golem</u> -Steinbruch	1	2	2	3	3

Level	Kosten		<u>Stadrathaus</u>	<u>Bezirksrathaus</u>
			Level	Level
1	12.500		5	1
2	25.000		6	2
3	50.000		7	3
4	78.000		8	4
5	130.000		10	5

Level	Schaden/s		Schaden/Treffer		Trefferpunkte	
1	140		560		2.400	
2	165		660		2.800	
3	190		760		3.200	
4	215		860		3.600	
5	240		960		4.000	