

# Infernoturm (Clanstadt)

Infernoturm  
Ruine

Level 1

Level 2



Level 3

Level 4

Level 5



Der [Infernoturm](#) ist ein Turm, der Gegner mit einem durchgehenden und stärker werdenden Feuerstrahl angreift.

[Stadtrathaus](#) Level 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Verfügbare Anzahl 0 0 0 0 1 1 1 1 2 2

[Bezirksrathaus](#) Level?

Bezirke/Anzahl? 1 2 3 4 5

Magiertal 0 0 2 2 3

Ballonlagune 0 0 2 2 2

Drachenklippen 1 2 2 2 2

Level	Kosten	<a href="#">Stadtrathaus</a> Level	<a href="#">Bezirksrathaus</a> Level
1	15.000	6	1
2	30.000	7	2
3	60.000	8	3
4	93.000	9	4
5	155.000	10	5

Level	Schaden/s zu Beginn (Einzelziel)	Schaden/s nach 1,5 sek. (Einzelziel)	Schaden/s nach 5,25 sek. (Einzelziel)	Trefferpunkte
1	200	500	2.000	3.600
2	230	575	2.300	4.000
3	260	650	2.600	4.400
4	310	775	2.900	4.800
5	350	875	3.200	5.200