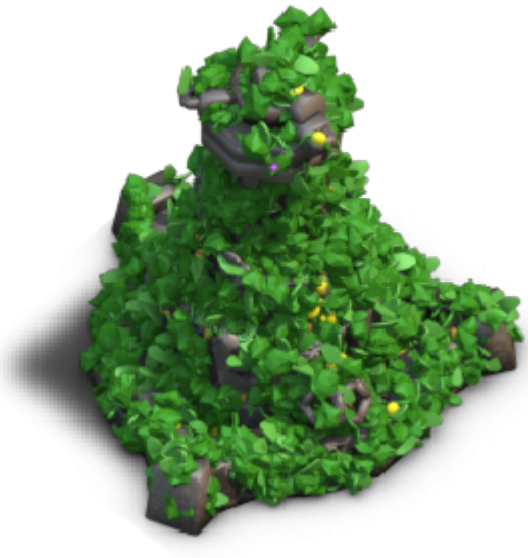
Infernoturm (Clanstadt)

Infernoturm

Ruine



Level 1



Level 2



Level 3



Level 4



Level 5



Der Infernoturm ist ein Turm, der Gegner mit einem durchgehenden und stärker werdenden Feuerstrahl angreift.

Stadtrathaus Level	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Verfügbare Anzahl	0	0	0	0	0	1	1	1	2	2

Bezirksrathaus Level? Bezirke/Anzahl?	1	2	3	4	5
Magiertal	0	0	2	2	3
Ballonlagune	0	0	2	2	2
Drachenklippen	1	2	2	2	2

Level	Kosten	Stadtrathaus Level	Bezirksrathaus Level
1	15.000	6	1
2	30.000	7	2
3	60.000	8	3
4	93.000	9	4
5	155.000	10	5

Level	Schaden/s zu Beginn (Einzelziel)	Schaden/s nach 1,5 sek. (Einzelziel)	Schaden/s nach 5,25 sek. (Einzelziel)	Trefferpunkte
1	200	500	2.000	3.600
2	230	575	2.300	4.000
3	260	650	2.600	4.400
4	310	775	2.900	4.800
5	350	875	3.200	5.200