

Infernoturm (Clanstadt)

Infernoturm
Ruine

Level 1

Level 2



Level 3

Level 4

Level 5



Der [Infernoturm](#) ist ein Turm, der Gegner mit einem durchgehenden und stärker werdenden Feuerstrahl angreift.

[Stadtrathaus](#) Level 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Verfügbare Anzahl 0 0 0 0 1 1 1 1 2 2







[Bezirksrathaus](#) Level?
























Bezirke/Anzahl? 1 2 3 4 5

Magiertal 0 0 2 2 3

Ballonlagune 0 0 2 2 2

Drachenklippen 1 2 2 2 2

Level	Kosten 	Stadtrathaus	Bezirksrathaus
		Level	Level
1	15.000 	6	1
2	30.000 	7	2
3	60.000 	8	3
4	93.000 	9	4
5	155.000 	10	5

Level	Schaden/s  zu Beginn (Einzelziel)	Schaden/s  nach 1,5 sek. (Einzelziel)	Schaden/s  nach 5,25 sek. (Einzelziel)	Trefferpunkte 
1	200 	500 	2.000 	3.600 
2	230 	575 	2.300 	4.000 
3	260 	650 	2.600 	4.400 
4	310 	775 	2.900 	4.800 
5	350 	875 	3.200 	5.200 