












Magier









"Der Magier ist eine furchterregende Erscheinung auf dem Schlachtfeld. Zusammen mit einigen seiner Kollegen kann er gebündelte Vernichtungszauber gegen Ziele am Boden und in der Luft abfeuern!"

Steckbrief:

Bevorzugtes Ziel	Egal
Schadenart	Flächenschaden
Ziele	Boden & Luft
Wohnraum	4
Trainingszeit	30 Sek - 2 Min
Bewegungsgeschwindigkeit	16
Angriffsgeschwindigkeit	1,5 Sekunde
Reichweite	3 Felder
Ab Kasernen Level	7

Aufbaustufen:

Level	Entwicklungskosten	Dauer	Schaden /s	Trefferpunkte	Baukosten	Laborlevel
1	-	-	50	75	1.000 	-
2	150.000 	12 h	70	90	1.400 	3
3	450.000 	1 Tag 12 h 90	108	108	1.800 	4
4	1.350.000 	2 Tage	125	130	2.200 	5
5	2.250.000 	3 Tage	170	156	2.600 	6
6	4.000.000 	5 Tage	185	175	3.000 	7

7	6.000.000 	6 Tage	200	190	3.400 	8
8	9.000.000 	10 Tage	215	210	3.800 	9
9	11.000.000 	14 Tage	230	230	4.200 	10
10	15.000.000 	15 Tage	245	250	4.600 	11

Verschiedene Level:

Level 1 & 2 Level 3 & 4 Level 5 Level 6 Level 7
[Magier_1.png](#) [Magier_3.png](#) [Magier_5.png](#) [Magier_6.png](#) [Magier_7.png](#)
Level 8 Level 9 Level 10
[Magier_8.png](#) [Magier_9.png](#) [Magier_10.png](#)