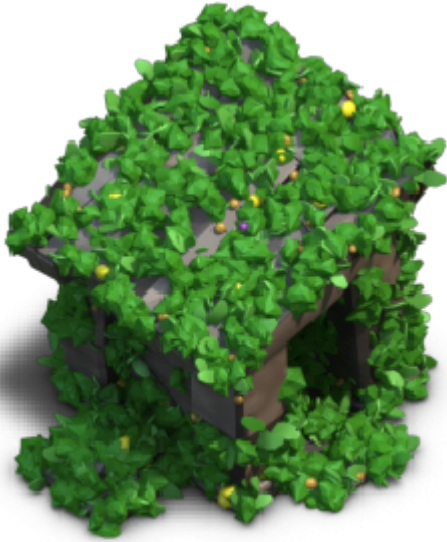


# Plünderkarren-Posten (Clanstadt)

Plünderkarren-Posten  
Ruine



Level 1



Level 2



Level 3



Level 4









Level 5



[Stadtrathaus](#) Level 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10  
Verfügbare Anzahl 0 0 0 0 0 0 0 0 1 1

<u>Bezirksrathaus</u>	Level?	1	2	3	4	5
Bezirk/Anzahl?						
Magiertal		2	2	2	2	3

Level	Kosten	 <u>Stadtrathaus</u>	<u>Bezirksrathaus</u>
		Level	Level
1	9.000	 9	1
2	18.000	 9	2
3	36.000	 9	3
4	57.000	 9	4
5	95.000	 10	5

Level	Truppenkapazität	Trefferpunkte	
1	1 Belagerungskarre (Level 1)	800	
2	1 Belagerungskarre (Level 2)	920	
3	1 Belagerungskarre (Level 3)	1.065	
4	1 Belagerungskarre (Level 4)	1.225	
5	1 Belagerungskarre (Level 5)	1.400	