

Mine (Clanstadt)

Boden- und Luftmine

Boden

Ruine



Level 1



Level 2



Level 3



Level 4



Level 5



Luft

Ruine



Level 1



Level 2



Level 3



Level 4



Level 5









Du entscheidest, ob Boden oder Lufttruppen getroffen werden sollen.

Es gibt eine explosive Überraschung.

Stadtrathaus Level 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
 Verfügbare Anzahl 2 4 6 8 8 8 8 8 8 8

Bezirksrathaus Level?
 Bezirke/Anzahl 1 2 3 4 5
 Barbarenlager 2 4 6 7 8
 Magiertal 4 4 5 6 6
 Ballonlagune 6 8 9 10 10
 Bauarbeiterschmiede 5 6 7 7 7
 Drachenklippen 2 4 5 6 7
Golem-Steinbruch 3 4 5 5 5

Level	Kosten	 <u>Stadtrathaus</u>	<u>Bezirksrathaus</u>
		Level	Level
1	1.000	 1	1
2	2.000	 2	2
3	4.000	 4	3
4	9.000	 6	4
5	15.000	 9	5

Level	Schaden	 Reichweite
1	120 	3 Felder
2	140 	3 Felder
3	160 	3 Felder
4	180 	3 Felder
5	200 	3 Felder