

# Mine (Clanstadt)

Boden- und Luftmine

## Boden

Ruine



Level 1



Level 2



Level 3



Level 4



Level 5



## Luft

Ruine



Level 1



Level 2



Level 3



Level 4



Level 5



Du entscheidest, ob Boden oder Lufttruppen getroffen werden sollen.

Es gibt eine explosive Überraschung.

[Stadtrathaus](#) Level 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Verfügbare Anzahl 2 4 6 8 8 8 8 8 8 8

[Bezirksrathaus](#) Level?

Bezirke/Anzahl 1 2 3 4 5

Barbarenlager 2 4 6 7 8

Magiertal 4 4 5 6 6

Ballonlagune 6 8 9 10 10

Bauarbeiterschmiede 5 6 7 7 7

Drachenklippen 2 4 5 6 7

[Golem](#)-Steinbruch 3 4 5 5 5

Level Kosten  [Stadtrathaus](#) [Bezirksrathaus](#)

Level Level

1 1.000  1 1

2 2.000  2 2

3 4.000  4 3

4 9.000  6 4

5 15.000  9 5

Level Schaden  Reichweite

1 120  3 Felder

2 140  3 Felder

3 160  3 Felder

4 180  3 Felder

5 200  3 Felder