

Knallfalle (Clanstadt)

Knallfalle

Ruine



Level 1



Level 2



Level 3



Level 4



Level 5



Truppen die vorbeikommen sind von Knallfalle geschockt.

[Stadtrathaus](#) Level 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Verfügbare Anzahl 0 0 0 0 1 2 3 4 5 5

[Bezirksrathaus](#) Level?

Bezirke/Anzahl? 1 2 3 4 5

Bauarbeiterschmiede 4 5 6 6 6

Drachenklippen 3 4 5 5 5

[Golem](#)-Steinbruch 3 4 5 6 6






Level Kosten [Stadtrathaus](#) [Bezirksrathaus](#)

Level Level Level

1 2.500 5 1

2 5.000 5 2

3	10.000		6	3
4	18.000		8	4
5	30.000		10	5

Level	Schaden	
1	1.000	
2	1.400	
3	1.600	
4	1.800	
5	2.000	