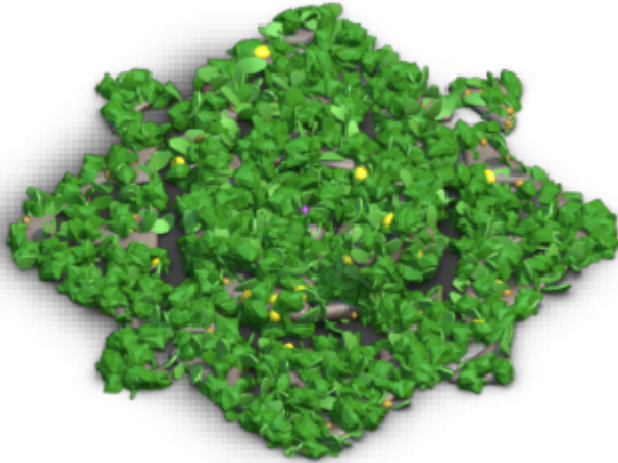


# Armeelager (Clanstadt)

Armeelager  
Ruine



Level 1



Level 3



Level 4








Ein Ort an dem die Armee deines Clans sich aufhält.

Eine Verbesserung schafft mehr Platz.



[Bezirksrathaus](#) Level? 1 2 3 4 5  
Bezirke/Anzahl?

Barbarenlager	3 3 3 3 3
Magiertal	0 1 1 1 1
Drachenklippen	1 1 1 1 1

Level Kosten  [Bezirksrathaus](#)  
Level

1	10.000		1
2	25.000		2
3	50.000		3
4	75.000		4
5	150.000		5

Level Truppenkapazität  Trefferpunkte 

1	30		600	
2	35		750	
3	40		900	
4	45		1.050	
5	50		1.200	