

# Zauberlager (Clanstadt)

Zauberlager  
Ruine



Level 1



Level 2

Level 3



Level 4



Level 5

Eins [im](#) Magiertal Verfügbar.

[Im](#) Zauberlager werden die [Zauber](#) der Stadt aufbewahrt.

Du kannst es verbessern, um mehr Zauberkapazität zu haben.

Level Kosten  [Bezirksrathaus](#)  
Level

1	-		1
2	50.000		2
3	100.000		3
4	200.000		4
5	400.000		5

Level Zauberkapazität Trefferpunkte 

1	3	1.000	
2	4	1.150	
3	5	1.350	
4	6	1.550	
5	7	1.750	