

P.E.K.K.A

"Ist P.E.K.K.A. eine Ritterin? Ein Samurai? Ein Roboter? Niemand weiß es! P.E.K.K.A.s Rüstung absorbiert selbst die schwersten Treffer."

Steckbrief:


Bevorzugtes Ziel	Egal
Schadenart	Einzelschaden
Ziele	Boden
Wohnraum	25
Trainingszeit	3 - 12 Min
Bewegungsgeschwindigkeit	16
Angriffsgeschwindigkeit	1,8 Sekunde
Reichweite	0,8 Felder
Ab Kasernen Level	10

Aufbaustufen:

Level	Entwicklungskosten	Dauer	Schaden /s	Trefferpunkte	Baukosten	Laborlevel
1	-	-	240	2.800	14.000 	-
2	2.500.000 	4 Tage	270	3.100	16.000 	6
3	3.000.000 	5 Tage	310	3.500	18.000 	6
4	4.500.000 	6 Tage	360	4.000	20.000 	7
5	6.000.000 	7 Tage	410	4.700	22.500 	8
6	7.000.000 	8 Tage	470	5.200	25.000 	8

7	9.500.000 	10 Tage 540	5.700	27.500 	9
8	12.000.000 	14 Tage 610	6.300	30.000 	10
9	15.500.000 	15 Tage 680	6.700	32.500 	11

Verschiedene Level:

Level 1	Level 2	Level 3	Level 4	Level 5
P.E.K.K.A_1.png	P.E.K.K.A_2.png	P.E.K.K.A_3.png	P.E.K.K.A_4.png	P.E.K.K.A_5.png
Level 6	Level 7	Level 8	Level 9	
P.E.K.K.A_6.png	P.E.K.K.A_7.png		P.E.K.K.A_9.png	