

# Rammbock/Barbar (Clanstadt)

Rammbock/Barbar



Vier [Barbaren](#) stürmen mit dem Rammbock auf ihr Ziel zu und verursachen erheblichen Schaden, wenn sie einen Treffer landen. Danach wird mit dem Schwert weitergekämpft.

Level	Schaden/Schlag	Schaden/s	Schaden/Schlag an Mauern	Herbeigerufene Einheiten	Trefferpunkte
1	250	1.250	5.000	4	800
2	325	1.625	6.500	4	950
3	400	2.000	8.000	4	1.100
4	475	2.375	9.500	4	1.250
5	550	2.750	11.000	4	1.400

## Barbar

Level	Schaden/Schlag	Schaden/s	Trefferpunkte
1	25	25	150
2	30	30	175

3	35		35		200	
4	40		40		225	
5	45		45		250	