

Fliegende Festung (Clanstadt)

Fliegende Festung



Die fliegende Festung ist eine Spezialeinheit für die [Clanstadt](#).

Sie ist mit Skeletten und Skelettgliter unterwegs.

Gebaut wird sie au dem Baugelände der fliegende Festung.

Level Schaden/Schlag 🔥 Schaden/s 🔥 Herbeigerufene Einheiten Herbeigerufene Einheiten bei Tod Trefferpunkte ❤️

1	600 🗨️	300 🗨️	10	22	12.000 ❤️
2	650 🗨️	325 🗨️	12	24	13.500 ❤️
3	700 🗨️	350 🗨️	14	26	15.000 ❤️
4	750 🗨️	375 🗨️	16	28	16.500 ❤️
5	800 🗨️	400 🗨️	18	30	18.000 ❤️

Skelett

Level	Schaden/Schlag 🗨️	Schaden/s 🗨️	Trefferpunkte ❤️
1	25 🗨️	25 🗨️	30 ❤️

Skelettgleiter

Level	Schaden/Schlag 🗨️	Schaden/s 🗨️	Herbeigerufene Einheiten	Trefferpunkte ❤️
1	130 🗨️	650 🗨️	3	200 ❤️
2	140 🗨️	700 🗨️	3	250 ❤️
3	150 🗨️	750 🗨️	3	300 ❤️
4	160 🗨️	800 🗨️	3	350 ❤️
5	170 🗨️	850 🗨️	3	400 ❤️