

# Fliegende Festung (Clanstadt)

Fliegende Festung



Die fliegende Festung ist eine Spezialeinheit für die [Clanstadt](#).

Sie ist mit Skeletten und Skelettleiter unterwegs.

Gebaut wird sie auf dem Baugelände der fliegende Festung.

Level Schaden/Schlag 🔥 Schaden/s 🔥 Herbeigerufene Herbeigerufene  
Einheiten Einheiten bei Tod Trefferpunkte ❤️

|   |   |   |    |    |  |
|---|---|---|----|----|--|
| 1 | 600  | 300  | 10 | 22 | 12.000  |
| 2 | 650  | 325  | 12 | 24 | 13.500  |
| 3 | 700  | 350  | 14 | 26 | 15.000  |
| 4 | 750  | 375  | 16 | 28 | 16.500  |
| 5 | 800  | 400  | 18 | 30 | 18.000  |

### Skelett

| Level | Schaden/Schlag  | Schaden/s  | Trefferpunkte  |
|-------|--|---|---|
| 1     | 25              | 25         | 30             |

### Skelettgleiter

| Level | Schaden/Schlag  | Schaden/s  | Herbeigerufene Einheiten | Trefferpunkte  |
|-------|--|---|--------------------------|---|
| 1     | 130             | 650        | 3                        | 200              |
| 2     | 140             | 700        | 3                        | 250              |
| 3     | 150            | 750       | 3                        | 300            |
| 4     | 160           | 800      | 3                        | 350            |
| 5     | 170           | 850      | 3                        | 400            |