

# Drachenbaby

"Dieser fliegende Schlingel ist schüchtern in der Gegenwart anderer Lufteinheiten, aber wenn du ihn allein lässt, fängt er an zu toben.







Drachenbabys, die nicht in der Nähe anderer Lufteinheiten sind, bekommen einen Wutanfall, der ihnen einen Schadensbonus, sowie eine Steigerung des Angriffstempos beschert."

## Steckbrief:

Bevorzugtes Ziel	Egal
Schadenart	Flächenschaden
Ziele	Boden & Luft
Wohnraum	10
Trainingszeit	1,5 - 6 Min
Bewegungsgeschwindigkeit	20 (30)
Angriffsgeschwindigkeit	1 Sekunde
Reichweite	2,75 Felder
Ab Kasernen Level	11

## Aufbaustufen:

Level	Entwicklungskosten	Dauer	Schaden /s	Trefferpunkte	Baukosten	Laborlevel
1	-	-	75 (150)	1.200	5.000 	-
2	4.000.000 	5 Tage	85 (170)	1.300	6.000 	7
3	5.000.000 	6 Tage	95 (190)	1.400	7.000 	8
4	6.000.000 	7 Tage	105 (210)	1.500	8.000 	8
5	8.000.000 	10 Tage	115 (230)	1.600	9.000 	9

6	9.000.000 	14 Tage	125 (250)	1.700	10.000 	10
7	15.000.000 	15 Tage 12 Std	135 (270)	1.800	11.000 	11
8	17.000.000 	16 Tage 12 Std	145 (290)	1.900	12.000 	12

**Verschiedene Level:**

[Level 1 & 2](#)     
 [Level 3](#)     
 [Level 4](#)     
 [Level 5](#)     
 [Level 6](#)  
[Drachenbaby\\_1.png](#) [Drachenbaby\\_2.png](#) [Drachenbaby\\_3.png](#) [Drachenbaby\\_4.png](#) [Drachenbaby\\_6.png](#)  
 Level 7  
[Drachenbaby\\_7.png](#)