

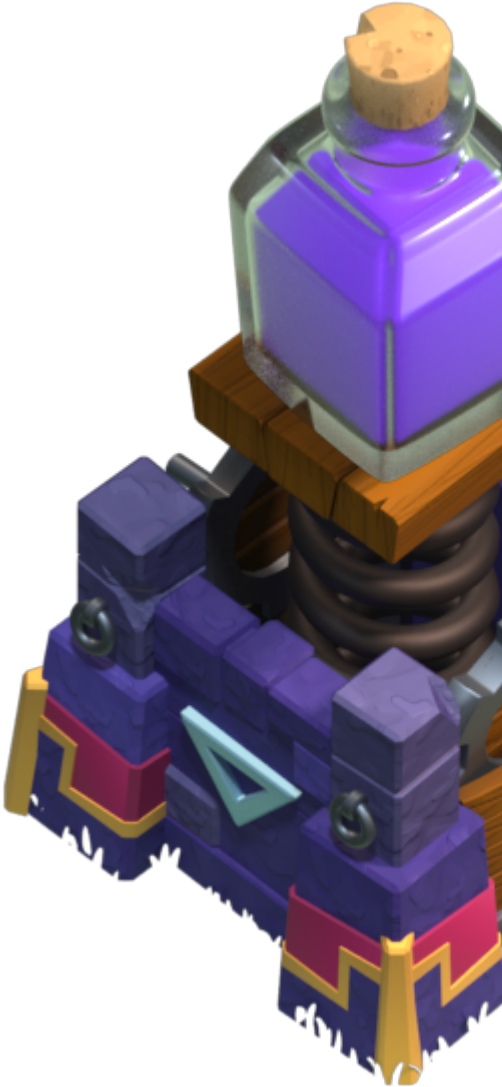
Zauberturm

Zauberturm
Zauberturm
Level 1



[Giftzauber](#)

Level 2



Level 2















[Unsichtbarkeits-
Zauber](#)

Wenn der Zauberturm verbessert wird, wird er mit verschiedenen [Zauber](#) ausgestattet.

Ausbaustufen

Rathaus Level	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Verfügbare Anzahl	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2

Level	Kosten 	Dauer	Rathaus Level	EP 	Vorzeitige Fertigstellung 
1	14.000.000 	14 Tage	15	1.099 	1.863 


2	16.000.000 	16 Tage 15	1.175 	2.110 
3	18.000.000 	18 Tage 15	1.247 	2.356 

Level Freigeschalter Zauber Trefferpunkte 

1	<u>Wutzauber</u>	2.500 
2	<u>Giftzauber</u>	2.800 
3	<u>Unsichtbarkeitszauber</u>	3.100 

Wutzauber-Turm

Reichweite	Zauberreichweite	Auslösung	Ziele	Einsatzposition
9 Felder	6 Felder		Ziele in Reichweite	Boden und Luft Zauberturm

Schadenserhöhung 	Effektdauer	Aufladezeit
100%	18 Sek.	50 Sek.

Giftzauber-Turm

Reichweite	Zauberreichweite	Auslösung	Ziele	Einsatzposition
9 Felder	5 Felder		Ziel in Reichweite	Boden und Luft Ziel

Max. Schaden/s	Effektdauer	Tempoabnahme	Angriffsverlangsamung	Aufladezeit
60	12 Sek	35%	35%	60 Sek.

Unsichtbarkeitszauber-Turm

Reichweite	Zauberreichweite	Auslösung	Einsatzposition	Effektdauer	Aufladezeit
4,5 Felder	4,5 Felder	Gebäude in Reichweite würde getroffen	Zauberturm	4,5 Sek	40 Sek