

Monolith

Erstes Gebäude aus Dunkles Elixier.

Mit einem interessanten Ergebnis endet das erste Experiment eines Bauarbeiters, Dunkles Elixier für ein Gebäude zu verwenden.

Level 1

Level 2



Allgemeine Information

Reichweite 11 Felder
Schadensart Einzelziel
Ziele Boden u. Luft
Angriffs Geschwindigkeit 1,5 sek

Ausbaustufen

Rathauslevel 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15
Verfügbare Anzahl 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1

Level	Kosten 	Dauer	RH Level	EP 	Vorzeitige Fertigstellung 
1	300.000	18 Tage	15	1.247	2.356
2	360.000	19 Tage	15	1.281	2.480

Die kosten der Juwelen  beziehen sich auf sofortige Fertigstellung.

Level	Schaden/s 	Schaden/Treffer 	Zusätzlicher Schaden 	Trefferpunkte 
1	150	225	12%	4.747
2	200	300	13%	5.050