

# Elektrotitanin

## Elektrotitanin

Ihre knisternde Faust und ihre phosphoreszierenden Augen dienen nicht nur dazu, ihre Umgebung zu erhellen. Die Elektrotitanin schlägt mit einer Peitsche mit kurzer Reichweite nach ihren Feinden, die sowohl Boden- als auch Lufteinheiten treffen kann. Noch gefährlicher wird sie jedoch durch ihre besondere Fähigkeit, in ihrer Umgebung Verwüstung anzurichten. Die Elektrotitanin strahlt eine Aura aus, die einen kontinuierlichen Schaden auf alles ausübt – auf Verteidigungs-, Luft- und Bodeneinheiten. Ihr solltet jedoch beachten, dass Mauern gegen den Schaden ihrer Aura immun sind.

Level 1   Level 2   Level 3



Bevorzugtes Ziel	Egal
Schadensart	Einzelziel
Ziele	Boden u. Luft
Reichweite	1.25 Felder/Aura: 3.5 Felder
Ausbildungsdauer	6 min
Wohnraum	30
Bewegungsgeschwindigkeit	16
Angriffsgeschwindigkeit	1,4 sek/Aura: 0,4 sek
Freischaltung Kasernen Lev.	16

## Ausbaustufen

Level	Entwicklungskosten	Dauer	Labor- Lvl.	Vorzeitige Fertigstellung
1	-	-	-	-
2	19.500.000	17 Tage 12 Std 12	12	2.295
3	20.500.000	18 Tage	13	2.356

Level	Schaden/Schlag	Schaden/s	Auraschaden/s	Auraschaden/Schlag	Trefferpunkte
1	270	180	75	30	7.200
2	300	200	100	40	7.700
3	330	220	125	50	8.200