










# Tunnelgräber

"Diese raffinierten Schauler graben sich unter Mauern durch und tauchen direkt neben ihren Zielen auf. Unter der Erde können Tunnelgräber keinen Schaden erleiden und lösen auch keine Fallen aus, können aber Boni von Zaubern erhalten."

## Steckbrief:

Bevorzugtes Ziel	Egal
Schadenart	Einzelziel
Ziele	Boden
Wohnraum	6
Trainingszeit	30 Sek - 2 Min
Bewegungsgeschwindigkeit	20 (Verteidigung) 32 (Angriff)
Angriffsgeschwindigkeit	1,7 Sekunde
Reichweite	0,6 Felder
Ab Kasernen Level	12

## Aufbaustufen:

Level	Entwicklungskosten	Dauer	Schaden /s	Trefferpunkte	Baukosten	Laborlevel
1	-	-	80	550	4.200 	-
2	5.500.000 	5 Tage 12 h	88	610	4.800 	8
3	6.500.000 	6 Tage 12 h	96	670	5.200 	8
4	8.000.000 	8 Tage	104	730	5.600 	9
5	9.500.000 	11 Tage 12 h	112	800	6.000 	9

6	11.000.000 🍆	14 Tage	120	900	6.400 🍆	10
7	14.000.000 🍆	15 Tage 12 h	128	1.000	6.800 🍆	11

**Verschiedene Level:**

Level 1 & 2

Level 3 & 4

Level 5 & 6

Level 7

[Tunnelgräber\\_1.png](#) [Tunnelgräber\\_3.png](#) [Tunnelgräber\\_5.png](#)

