Kampfbohrer

Kampfbohrer

Level 1	Level 2	Level 3	Level 4

Bevorzugtes Ziel	Verteitigung
Schadensart	Einzelziel
Ziele	Boden
Reichweite	1 Feld
Wohnraum	1
Ausbildungsdauer	20 min
Bewegungsgeschwindigkeit	24
Angriffsgeschwindigkeit	1.7 sek
Freischaltung Werkstatt	Lev. 7

Ausbaustufen

Level	Entwicklungskosten	Dauer	Labor- Lev.	Vorzeitige Fertigstellung
1	-	-	-	-
2	8.000.000	10 Tage	13	1.370
3	11.000.000	14 Tage	13	1.863
4	14.000.000	16 Tage	13	2.110

Level	Schaden/Schlag	Schaden/s	Trefferpunkte
1	731	430	4.600
2	799	470	4.900
3	867	510	5.200
4	935	550	5.500