

L.A.S.S.I

Begleitertier L.A.S.S.I.



"L.A.S.S.I., der treuste Hund des Königreichs, verfolgt Gegner mit unerbittlichem Mut. Es sei denn, sie fliegen – in welchem Fall sie nur tapfer angebellt werden."

Allgemeine Information

| | |
|------------------|-------------------|
| Bevorzugtes Ziel | 2.5 Felder Radius |
| Schadensart | Einzelziel |
| Ziele | Boden |

Bewegungsgeschwindigkeit 32
Angriffsgeschwindigkeit 0.9 sec.

Spezialfähigkeiten

Name Hochsprung
Freigeschaltet ab Level 1

L.A.S.S.I ist das erste Heldentier, das verfügbar ist.

Es kann im [Begleiterhaus](#) oder in der Angriffsübersicht einem Helden zugewiesen werden.

Die Begleitertiere Sterben nicht, sondern sind nur betäubt.
















Anders als ein Held müssen sich diese nicht erholen, sondern ist gleich wieder einsatzbereit.

Stirbt der Held, dem er zugewiesen ist, greift er nächstgelegenen Gebäude an.

L.A.S.S.I. löst sprunghallen aus, wird aber nicht davon geschleutert.

Wird das [Begleiterhaus](#) Verbessert, ist es weiterhin möglich ein Tier zu benutzen. verbessert man jedoch das Heldentier, kann dieses nicht verwendet werden.

Ausbaustufen

| Level | Kosten | Dauer | Begleiterhaus Level | Vorzeitige Fertigstellung  |
|-------|---------|---------------|--|--|
| 1 | - | - | 1 | - |
| 2 | 90.000 | 2 Tage | 1 | 383  |
| 3 | 100.000 | 2 Tage 12 Std | 1 | 445  |
| 4 | 110.000 | 3 Tage | 1 | 506  |
| 5 | 120.000 | 3 Tage 12 Std | 1 | 568  |
| 6 | 130.000 | 4 Tage | 1 | 630  |
| 7 | 140.000 | 4 Tage 12 Std | 1 | 691  |
| 8 | 150.000 | 5 Tage | 1 | 753  |
| 9 | 160.000 | 5 Tage 12Std | 1 | 815  |
| 10 | 170.000 | 6 Tage | 1 | 876  |
| 11 | 180.000 | 6 Tage 12 Std | 5 | 938  |
| 12 | 190.000 | 7 Tage | 5 | 1.000  |
| 13 | 200.000 | 7 Tage 12 Std | 5 | 1.061  |
| 14 | 210.000 | 8 Tage | 5 | 1.123  |
| 15 | 220.000 | 8 Tage | 5 | 1.123  |

Schaden

| Level | Schaden/Schlag 🔥 | Schaden/s 🔥 | Treffpunkte ❤️ |
|-------|------------------|---------------|----------------|
| 1 | 135 🔥 | 150 🔥 | 2.700 ❤️ |
| 2 | 144 🔥 | 160 🔥 | 2.800 ❤️ |
| 3 | 153 🔥 | 160 🔥 | 2.900 ❤️ |
| 4 | 162 🔥 | 180 🔥 | 3.000 ❤️ |
| 5 | 171 🔥 | 190 🔥 | 3.100 ❤️ |
| 6 | 180 🔥 | 200 🔥 | 3.200 ❤️ |
| 7 | 189 🔥 | 210 🔥 | 3.300 ❤️ |
| 8 | 198 🔥 | 220 🔥 | 3.400 ❤️ |
| 9 | 207 🔥 | 230 🔥 | 3.500 ❤️ |
| 10 | 216 🔥 | 240 🔥 | 3.600 ❤️ |
| 11 | 225 🔥 | 250 🔥 | 3.700 :herz: |
| 12 | 234 :schaden: | 260 :schaden: | 3.800 :herz: |
| 13 | 243 :schaden: | 270 :schaden: | 3.900 :herz: |
| 14 | 252 :schaden: | 280 :schaden: | 4.000 :herz: |
| 15 | 261 :schaden: | 290 :schaden: | 4.100 :herz: |