

# Mächtiger Yak

Mächtiger Yak

Bevorzugtes Ziel 7 Felder Radius

Schadensart Einzelziel

Ziele Boden

Bewegungs-  
Geschwindigkeit 24

Angriffs-  
Geschwindigkeit 2,1 sec

Level	Kosten	Dauer	Begleiterhaus- Level	Vorzeitige Fertigstellung
1	-	-	3	-
2	120.000	2 Tage	3	383
3	130.000	2 Tage 12 Std	3	445
4	140.000	3 Tage	3	506
5	150.000	3 Tage 12 Std	3	568
6	160.000	4 Tage	3	630
7	170.000	4 Tage 12 Std	3	691
8	180.000	5 Tage	3	753
9	190.000	5 Tage 12 Std	3	815
10	200.000	6 Tage	3	876
11	210.000	6 Tage 12 Std	7	938
12	220.000	7 Tage	7	1.000
13	230.000	7 Tage 12 Std	7	1.061
14	240.000	8 Tage	7	1.123
15	250.000	8 Tage	7	1.123

Level	Schaden/Schlag	Schaden/s	Schaden/ Schlag an Mauern	Trefferpunkte
1	126	60	2.520	3.750
2	134,4	64	2.688	4.000
3	142,8	68	2.856	4.250
4	151,2	72	3.024	4.500 :herz:
5	159,6 :schaden:	76 :schaden:	3.192 :schaden:	4.750 :herz:
6	168 :schaden:	80 :schaden:	3.360 :schaden:	4.950 :herz:

7	176,4 :schaden:	84 :schaden:	3.528 :schaden:	5.100 :herz:
8	184,8 :schaden:	88 :schaden:	3.696 :schaden:	5.250 :herz:
9	193,2 :schaden:	92 :schaden:	3.864 :schaden:	5.400 :herz:
10	201,6 :schaden:	96 :schaden:	4.032 :schaden:	5.550 :herz:
11	210 :schaden:	100 :schaden:	4.200 :schaden:	5.700 :herz:
12	218,4 :schaden:	104 :schaden:	4.368 :schaden:	5.850 :herz:
13	226,8 :schaden:	108 :schaden:	4.536 :schaden:	6.000 :herz:
14	235,2 :schaden:	112 :schaden:	4.704 :schaden:	6.150 :herz:
15	243,6 :schaden:	116 :schaden:	4.872	6.300 :herz:

## Mächtiger

Yak Level [Mauer](#)-Level

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	
1-2	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	3	4	5	5	6
3	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	3	4	4	5	5
4	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	3	3	4	5	5	
5-6	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	3	3	4	4	5	
7	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	3	4	4	4		
8-9	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	3	3	4	4		
10	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	3	3	4	4		
11-12	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	3	3	3	4		
13-14	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	3	3	3			
15	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	3	3	3			