












Schweinereiter









"Der Schweinereiter hat das wilde Springschwein gezähmt und bestraft diejenigen, die sich hinter ihren kümmerlichen Mauern verkriechen! Diese von Dunklem Elixier genährten Krieger kennen keine Niederlage!"

Steckbrief:

Bevorzugtes Ziel	Verteidigungen
Schadenart	Einzelziel
Ziele	Boden
Wohnraum	5
Trainingszeit	45 Sek -1,5 Min
Bewegungsgeschwindigkeit	24
Angriffsgeschwindigkeit	1 Sekunde
Reichweite	0,6 Felder
Ab Kasernen Level	2

Aufbaustufen:

Level	Entwicklungskosten	Dauer	Schaden /s	Trefferpunkte	Baukosten	Laborlevel
1	-	-	60	270	30 	-
2	15.000 	2 Tage 12 h 70	312	34 	5	
3	20.000 	3 Tage 80	360	38 	6	
4	25.000 	3 Tage 12 h 92	415	42 	6	
5	35.000 	4 Tage 12 h 105	480	48 	7	
6	50.000 	5 Tage 12 h 118	590	60 	8	

7	100.000 	8 Tage	135	700	80 	9
8	180.000 	12 Tage	148	810	100 	10
9	240.000 	14 Tage	161	890	120 	10
10	280.000 	16 Tage	174	970	140 	11

Verschiedene Level:

Level 1 & 2 Level 3 & 4 Level 5 Level 6 Level 7
[Schweineleiter_1.png](#) [Schweineleiter_3.png](#) [Schweineleiter_5.png](#) [Schweineleiter_6.png](#) [Schweineleiter_7.png](#)
 Level 8 Level 9 Level 10
[Schweineleiter_8.png](#) [Schweineleiter_9.png](#) [Schweineleiter_10.png](#)