












# Walküre

"Diese ruhmreiche Kriegerin ist eine Meisterin der zweihändigen Axt. Sie läuft durch nahegelegene Gebäude und kann mit ihrem Wirbelsturm mehrere Truppen oder Gebäude auf einmal vernichten!"

## Steckbrief:

Bevorzugtes Ziel	Egal
Schadenart	Flächenschaden
Ziele	Boden
Wohnraum	8
Trainingszeit	1,5 - 3 Min.
Bewegungsgeschwindigkeit	24
Angriffsgeschwindigkeit	1,8 Sekunde
Reichweite	0,5 Felder
Ab Kasernen Level	3

## Aufbaustufen:

Level	Entwicklungskosten	Dauer	Schaden /s	Trefferpunkte	Baukosten	Laborlevel
1	-	-	94	750	50 	-
2	8.000 	2 Tage 6 h	106	800	65 	6
3	12.000 	3 Tage	119	850	80 	7
4	25.000 	4 Tage	133	900	100 	7
5	45.000 	6 Tage	148	1.100	130 	8
6	90.000 	8 Tage 12 h	163	1.200	160 	9

7	175.000 🍀	13 Tage	178	1.450	190 🍀	10
8	260.000 🍀	16 Tage	193	1.650	220 🍀	11
9	310.000 🍀	17 Tage	208	1.850	250 🍀	12

**Verschiedene Level:**

Level 1 & 2    Level 3 & 4    Level 5    Level 6 & 7    Level 8

[Walküre\\_1.png](#) [Walküre\\_3.png](#) [Walküre\\_5.png](#) [Walküre\\_6.png](#)

