












Walküre







"Diese ruhmreiche Kriegerin ist eine Meisterin der zweihändigen Axt. Sie läuft durch nahegelegene Gebäude und kann mit ihrem Wirbelsturm mehrere Truppen oder Gebäude auf einmal vernichten!"

Steckbrief:

Bevorzugtes Ziel	Egal
Schadenart	Flächenschaden
Ziele	Boden
Wohnraum	8
Trainingszeit	1,5 - 3 Min.
Bewegungsgeschwindigkeit	24
Angriffsgeschwindigkeit	1,8 Sekunde
Reichweite	0,5 Felder
Ab Kasernen Level	3

Aufbaustufen:

Level	Entwicklungskosten	Dauer	Schaden /s	Trefferpunkte	Baukosten	Laborlevel
1	-	-	94	750	50 	-
2	8.000 	2 Tage 6 h	106	800	65 	6
3	12.000 	3 Tage	119	850	80 	7
4	25.000 	4 Tage	133	900	100 	7
5	45.000 	6 Tage	148	1.100	130 	8
6	90.000 	8 Tage 12 h	163	1.200	160 	9

7	175.000 	13 Tage	178	1.450	190 	10
8	260.000 	16 Tage	193	1.650	220 	11
9	310.000 	17 Tage	208	1.850	250 	12

Verschiedene Level:

Level 1 & 2 Level 3 & 4 Level 5 Level 6 & 7 Level 8

[Walküre_1.png](#) [Walküre_3.png](#) [Walküre_5.png](#) [Walküre_6.png](#)

