# Golem

"Der mächtige Golem saugt Schaden einfach auf! Wenn er zerstört wird, explodiert er und teilt sich entzwei. Die entstehenden Mini-Golems besitzen ein Fünftel der ursprünglichen Stärke und Trefferpunkte."

**Steckbrief:**

| | |
|---|---|
| Bevorzugtes Ziel | Verteidigungen |
| Schadenart | Einzelziel |
| Ziele | Boden |
| Wohnraum | 30 |
| Trainingszeit | 5 - 10 Min. |
| Bewegungsgeschwindigkeit | 12 |
| Angriffsgeschwindigkeit | 2,4 Sekunden |
| Reichweite | 1 Feld |
| Ab Kasernen Level | 4 |

**Aufbaustufen:**

| Level | Entwicklungskosten | Dauer | Schaden /s | Todesschaden | Trefferpunkte | Baukosten | Laborlevel |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | - | - | 35 | 350 | 5.100 | 200 | - |
| 2 | 10.000 | 2 Tage 12 h | 40 | 400 | 5.400 | 250 | 6 |
| 3 | 20.000 | 3 Tage | 45 | 450 | 5.700 | 300 | 7 |
| 4 | 30.000 | 4 Tage | 50 | 500 | 6.000 | 350 | 7 |
| 5 | 50.000 | 5 Tage | 55 | 550 | 6.300 | 425 | 8 |
| 6 | 75.000 | 7 Tage | 60 | 600 | 6.600 | 500 | 9 |

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 7 | 110.000 | 8 Tage | 65 | 650 | 6.900 | 575 | 9 |
| 8 | 160.000 | 10 Tage 12 h | 70 | 700 | 7.200 | 650 | 10 |
| 9 | 200.000 | 14 Tage | 75 | 750 | 7.500 | 725 | 10 |
| 10 | 270.000 | 16 Tage | 80 | 800 | 8.000 | 800 | 11 |

**Verschiedene Level:**

| Level 1 & 2 | Level 3 & 4 | Level 5 | Level 6 | Level 7 |
|---|---|---|---|---|
| Golem_1.png | Golem_3.png | Golem_5.png | Golem_6.png | Golem_7.png |
| Level 8 | Level 9 | Level 10 | | |
| Golem_8.png | Golem_9.png | Golem_10.png | | |