Golem

"Der mächtige Golem saugt Schaden einfach auf! Wenn er zerstört wird, explodiert er und teilt sich entzwei. Die entstehenden Mini-Golems besitzen ein Fünftel der ursprünglichen Stärke und Trefferpunkte."

Steckbrief:

Bevorzugtes Ziel	Verteidigungen
Schadenart	Einzelziel
Ziele	Boden
Wohnraum	30
Trainingszeit	5 - 10 Min.
Bewegungsgeschwindigkeit	12
Angriffsgeschwindigkeit	2,4 Sekunden
Reichweite	1 Feld
Ab Kasernen Level	4

Aufbaustufen:

Level	Entwicklungskosten	Dauer	Schaden /s	Todesschaden	Trefferpunkte	Baukosten	Laborlevel
1	-	-	35	350	5.100	200	-
2	10.000	2 Tage 12 h	40	400	5.400	250	6
3	20.000	3 Tage	45	450	5.700	300	7
4	30.000	4 Tage	50	500	6.000	350	7
5	50.000	5 Tage	55	550	6.300	425	8
6	75.000	7 Tage	60	600	6.600	500	9

7	110.000	8 Tage	65	650	6.900	575	9
8	160.000	10 Tage 12 h	70	700	7.200	650	10
9	200.000	14 Tage	75	750	7.500	725	10
10	270.000	16 Tage	80	800	8.000	800	11

Verschiedene Level:

Level 1 & 2	Level 3 & 4	Level 5	Level 6	Level 7
Golem_1.png	Golem_3.png	Golem_5.png	Golem_6.png	Golem_7.png
Level 8	Level 9	Level 10		
Golem_8.png	Golem_9.png	Golem_10.png		