Hexe

"Die Hexe kämpft niemals alleine. Sie ruft gefallene Krieger vergangener Schlachten zu Hilfe, die ihre Angriffe ausführen. Verbessere die Hexe, damit sie mehr Skelette herbeibeschwören kann."

Steckbrief:

Bevorzugtes Ziel	Egal
Schadenart	Flächenschaden
Ziele	Boden & Luft
Wohnraum	12
Trainingszeit	3 - 6 Min.
Bewegungsgeschwindigkeit	12
Angriffsgeschwindigkeit	0,7 Sekunde
Erscheinungstempo	5,6 Sekunden
Reichweite	4 Felder
Ab Kasernen Level	5

Aufbaustufen:

Level	Entwicklungskosten	Dauer	Schaden /s	Trefferpunkte	Baukosten	Laborlevel
1	-	-	100	300	125	-
2	50.000	5 Tage	110	320	150	7
3	80.000	6 Tage 12 h	140	400	175	8
4	130.000	9 Tage 12 h	160	440	225	9
5	200.000	14 Tage	180	480	275	10

Heraufbeschworene Skelette:

Level	Bei Beschwörung erscheinende Skelette	Maximale Anzahl Skelette pro Hexe
1	4	6
2	4	8
3	4	10
4	4	12
5	4	14

Verschiedene Level:

Level 1 & 2	Level 3 & 4	Level 5
Hexe_1.png	Hexe_3.png	Hexe_5.png