

# Bowler

"Dieser große blaue Kerl mag die einfachen Dinge im Leben - Dunkles Elixier trinken und Steine werfen. Seine riesigen Felsbrocken prallen von ihrem Ziel ab und schlagen dahinter nochmal ein!"

## Beschreibung:

**Bevorzugtes Ziel:** Egal

**Schadenart:** Platten-Flächenschaden

**Ziele:** Boden

**Reichweite:** 3 Felder

**Wohraum:** 6


















**Ausbildungsdauer:** 1 Minute - 2 Minuten


**Bewegungsgeschwindigkeit:** 14

**Angriffsgeschwindigkeit:** 2,2 Sekunden

**Verfügbar ab:** [Dunkle Kaserne](#) Level 7

## Aufbaustufen:

Level	Entwicklungskosten	Dauer	Schaden /s	Trefferpunkte	Baukosten	Laborlevel	Vorzeitige Fertigstellung
1	-	-	60	290	70 	-	- 
2	75.000 	4 Tage	70	310	95 	8	630 
3	125.000 	7 Tage	80	350	115 	9	1.000 
4	200.000 	12 Tage	90	390	140 	10	1.616 
5	280.000 	14 Tage, 12 Stunden	96	430	175 	11	1.925 
6	320.000 	17 Tage, 12 Stunden	102	500	200 	12	2.295 

Die vorzeitige Fertigstellung kann nur mit Juwelen  gezahlt werden.

Die Kosten der Juwelen beziehen sich auf die sofortige Fertigstellung von Level X auf Level Y nach Start der neuen Verbesserung.

### Verschiedene Level:

Level 1 & 2

Level 3

Level 4

Level 5

[Bowler\\_1.png](#)

[Bowler\\_3.png](#)

[Bowler\\_4.png](#)



Level 6

[Bowler\\_6.png](#) Image not found or type unknown