Bowler

"Dieser große blaue Kerl mag die einfachen Dinge im Leben - Dunkles Elixier trinken und Steine werfen. Seine riesigen Felsbrocken prallen von ihrem Ziel ab und schlagen dahinter nochmal ein!"

Beschreibung:

Bevorzugtes Ziel: Egal

Schadenart: Platten-Flächenschaden

Ziele: Boden

Reichweite: 3 Felder

Wohraum: 6

Ausbildungsdauer: 1 Minute - 2 Minuten

Bewegungsgeschwindigkeit: 14

Angriffsgeschwindigkeit: 2,2 Sekunden

Verfügbar ab: Dunkle Kaserne Level 7

Aufbaustufen:

Level	Entwicklungskosten	Dauer	Schaden /s	Trefferpunkte	Baukosten	Laborlevel	Vorzeitige Fertigstellung
1	-	-	60	290	70	-	-
2	75.000	4 Tage	70	310	95	8	630
3	125.000	7 Tage	80	350	115	9	1.000
4	200.000	12 Tage	90	390	140	10	1.616
5	280.000	14 Tage, 12 Stunden	96	430	175	11	1.925
6	320.000	17 Tage, 12 Stunden	102	500	200	12	2.295

Die vorzeitige Fertigstellung kann nur mit Juwelen gezahlt werden.

Die Kosten der Juwelen beziehen sich auf die sofortige Fertigstellung von Level X auf Level Y nach Start der neuen Verbesserung.

Verschiedene Level:

Level 1 & 2	Level 3	Level 4	Level 5
Bowler_1.png	Bowler_3.png	Bowler_4.png	

Level 6

Image not found or type unknown

Ivl6sfjey.png