

Eisgolem

"Der Eisgolem ist kalt wie eine Hundeschnauze. Sein Sinn für Humor ist auf dem absoluten Nullpunkt. Er überzieht alles mit Frost, das er berührt, friert seine Umgebung ein, wenn er vernichtet wird, und erstarrt, wenn er auf einer Party angesprochen wird."

Steckbrief:

Bevorzugtes Ziel	Verteidigungen
Schadenart	Einzelziel
Ziele	Boden
Wohnraum	15
Trainingszeit	3 - 6 Min.
Bewegungsgeschwindigkeit	12
Angriffsgeschwindigkeit	2,4 Sekunden
Reichweite	0,4 Felder
Ab Kasernen Level	8

Aufbaustufen:

Level	Entwicklungskosten	Dauer	Schaden /s	Trefferpunkte	Frostzeit (Ang./Vert.)	Baukosten	Laborlevel
1	-	-	24	2.600	4 Sek./2 Sek.	220 	-
2	80.000 	5 Tage	28	2.800	4,75 Sek./2,25 Sek.	240 	9
3	120.000 	8 Tage	32	3.000	5,5 Sek./2,5 Sek.	260 	9
4	160.000 	10 Tage 12 h	36	3.200	6,25 Sek./2,75 Sek.	280 	10
5	200.000 	14 Tage	40	3.400	7 Sek./3 Sek.	300 	10
6	320.000 	17 Tage	44	3.600	7,5 Sek./3,25 Sek.	320 	12

Verschiedene Level:

Level 1 & 2 Level 3 & 4 Level 5
[Eisgolem_1.png](#) [Eisgolem_3.png](#) [Eisgolem_5.png](#)