

Kopfjägerin

"Die Kopfjägerin hat nur eine Aufgabe: gegnerische Helden auszuschalten. Nebenbei arbeitet sie in der Dorfapotheke. Sie ist leichtfüßig genug, um über Mauern zu springen. Ihre in Gift getunkten Waffen verlangsamen das Bewegungs- und Angriffstempo ihrer Ziele."

Steckbrief:

Bevorzugtes Ziel	Helden (x4)
Schadenart	Einzelziel
Ziele	Boden & Luft
Wohnraum	6
Trainingszeit	1 - 2 Min.
Bewegungsgeschwindigkeit	24
Angriffsgeschwindigkeit	0,6 Sekunden
Reichweite	3 Felder
Ab Kasernen Level	9

Aufbaustufen:

Level	Entwicklungskosten	Dauer	Schaden /s	Trefferpunkte	Baukosten	Laborlevel
1	-	-	108	360	100 	-
2	180.000 	14 Tage	120	400	120 	10
3	240.000 	16 Tage	132	440	140 	11

Verschiedene Level:

Level 1 & 2 Level 3
[Kopfjägerin_1.png](#) [Kopfjägerin_3.png](#)