









# Dunkle Kaserne

"Die Dunkle Kaserne öffnet Kreaturen, die aus Dunklem Elixier geboren wurden, Tür und Tor. Verbessere die Dunkle Kaserne, um mehr Truppen mit einzigartigen Kampffertigkeiten freizuschalten."

## Ausbaustufen:

Level	Kosten Elixier	Dauer	Freigeschaltete Truppe	Trefferpunkte	Rathauslevel
1	500.000 	8 h	<a href="#">Lakai</a>	500	7
2	1.000.000 	16 h	<a href="#">Schweinereiter</a>	550	7
3	1.500.000 	1 Tag	<a href="#">Walküre</a>	600	8
4	2.000.000 	1 Tag 12 h	<a href="#">Golem</a>	650	8
5	2.500.000 	2 Tage	<a href="#">Hexe</a>	700	9
6	3.000.000 	3 Tage	<a href="#">Lavahund</a>	750	9
7	4.000.000 	5 Tage	<a href="#">Bowler</a>	800	10
8	6.000.000 	10 Tage	<a href="#">Eisgolem</a>	850	11
9	9.000.000 	13 Tage	<a href="#">Kopfjägerin</a>	900	12

## Verschiedene Level:

Level 1

Level 2

Level 3

Level 4

Level 5

[Dunkle\\_Kaserne\\_1.png](#) [Dunkle\\_Kaserne\\_2.png](#) [Dunkle\\_Kaserne\\_3.png](#) [Dunkle\\_Kaserne\\_4.png](#) [Dunkle\\_Kaserne\\_5.png](#)

Level 6

Level 7

Level 8

Level 9

[Dunkle\\_Kaserne\\_6.png](#) [Dunkle\\_Kaserne\\_7.png](#) [Dunkle\\_Kaserne\\_8.png](#)

