

Dunkle Kaserne

"Die Dunkle Kaserne öffnet Kreaturen, die aus Dunklem Elixier geboren wurden, Tür und Tor. Verbessere die Dunkle Kaserne, um mehr Truppen mit einzigartigen Kampffertigkeiten freizuschalten."

Ausbaustufen:

Level	Kosten Elixier	Dauer	Freigeschaltete Truppe	Trefferpunkte	Rathauslevel
1	500.000 	8 h	Lakai	500	7
2	1.000.000 	16 h	Schweinereiter	550	7
3	1.500.000 	1 Tag	Walküre	600	8
4	2.000.000 	1 Tag 12 h	Golem	650	8
5	2.500.000 	2 Tage	Hexe	700	9
6	3.000.000 	3 Tage	Lavahund	750	9
7	4.000.000 	5 Tage	Bowler	800	10
8	6.000.000 	10 Tage	Eisgolem	850	11
9	9.000.000 	13 Tage	Kopfjägerin	900	12

Verschiedene Level:

Level 1

Level 2

Level 3

Level 4

Level 5

[Dunkle_Kaserne_1.png](#) [Dunkle_Kaserne_2.png](#) [Dunkle_Kaserne_3.png](#) [Dunkle_Kaserne_4.png](#) [Dunkle_Kaserne_5.png](#)

Level 6

Level 7

Level 8

Level 9

[Dunkle_Kaserne_6.png](#) [Dunkle_Kaserne_7.png](#) [Dunkle_Kaserne_8.png](#)

