
























# Armeelager

"Deine Truppen sind in Armeelagern stationiert. Baue mehr Lager und verbessere diese, um eine mächtige Armee aufzustellen."

## Ausbaustufen:

[Rathaus](#)-Level 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14  
 Verfügbare Anzahl 1 1 2 2 3 3 4 4 4 4 4 4 4 4

Level	Kosten	Dauer	Truppenkapazität	Trefferpunkte	Rathauslevel	Vorzeitige Fertigstellung
1	200 	5 Minuten	20	250	1	2 
2	2.000 	15 Minuten	30	270	2	5 
3	10.000 	2 Stunden	35	290	3	30 
4	100.000 	5 Stunden	40	310	4	61 
5	250.000 	8 Stunden	45	330	5	93 
6	750.000 	12 Stunden	50	350	6	134 
7	1.500.00 	2 Tage	55	400	9	383 
8	3.000.000 	3 Tage, 12 Stunden	60	500	10	568 
9	6.000.000 	9 Tage	65	600	11	1.246 
10	9.000.000 	14 Tage	70	700	12	1.863 
11	16.000.000 	16 Tage	75	800	13	2.110 

Die vorzeitige Fertigstellung kann nur mit Juwelen  gezahlt werden.

Die Kosten der Juwelen beziehen sich auf die sofortige Fertigstellung von Level X auf Level Y nach Start der neuen Verbesserung.

### Verschiedene Level:

Level 1            Level 2            Level 3            Level 4            Level 5  
[Armeelager\\_1.png](#) [Armeelager\\_2.png](#) [Armeelager\\_3.png](#) [Armeelager\\_4.png](#) [Armeelager\\_5.png](#)  
Level 6            Level 7            Level 8            Level 9            Level 10  
[Armeelager\\_6.png](#) [Armeelager\\_7.png](#) [Armeelager\\_8.png](#) [Armeelager\\_9.png](#) [Armeelager\\_10.png](#)  
Level 11

