Armeelager

"Deine Truppen sind in Armeelagern stationiert. Baue mehr Lager und verbessere diese, um eine mächtige Armee aufzustellen."

Ausbaustufen:

Rathaus-Level	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
Verfügbare Anzahl	1	1	2	2	3	3	4	4	4	4	4	4	4	4

Level	Kosten	Dauer	Truppenkapazität	Trefferpunkte	Rathauslevel	Vorzeitige Fertigstellung
1	200	5 Minuten	20	250	1	2
2	2.000	15 Minuten	30	270	2	5
3	10.000	2 Stunden	35	290	3	30
4	100.000	5 Stunden	40	310	4	61
5	250.000	8 Stunden	45	330	5	93
6	750.000	12 Stunden	50	350	6	134
7	1.500.00	2 Tage	55	400	9	383
8	3.000.000	3 Tage, 12 Stunden	60	500	10	568
9	6.000.000	9 Tage	65	600	11	1.246
10	9.000.000	14 Tage	70	700	12	1.863
11	16.000.000	16 Tage	75	800	13	2.110

Die vorzeitige Fertigstellung kann nur mit Juwelen gezahlt werden.

Die Kosten der Juwelen beziehen sich auf die sofortige Fertigstellung von Level X auf Level Y nach Start der neuen Verbesserung.

Verschiedene Level:

Level 1	Level 2	Level 3	Level 4	Level 5
Armeelager_1.png	Armeelager_2.png	Armeelager_3.png	Armeelager_4.png	Armeelager_5.png
Level 6	Level 7	Level 8	Level 9	Level 10
Armeelager_6.png	Armeelager_7.png	Armeelager_8.png	Armeelager_9.png	Armeelager_10.png

Level 11