

Kaserne

"In der Kaserne kannst du Truppen trainieren, die dann deine Feinde angreifen. Verbessere die Kaserne, um bessere Einheiten freizuschalten, mit denen du gigantische Kämpfe gewinnen kannst."

Ausbaustufen:

Level	Kosten Elixier	Dauer	Freigeschaltete Truppe	Trefferpunkte	Rathauslevel
1	200 	10 Sek	Barbar	250	1
2	1.000 	1 Min	Bogenschütze	290	1
3	2.500 	15 Min	Riese	330	1
4	5.000 	1 h	Kobold	370	2
5	10.000 	4 h	Mauerbrecher	420	3
6	80.000 	8 h	Ballon	470	4
7	240.000 	12 h	Magier	520	5
8	700.000 	16 h	Heiler	600	6
9	1.000.000 	1 Tag	Drache	720	7
10	1.500.000 	2 Tage	P.E.K.K.A	730	8
11	2.500.000 	3 Tage	Drachenbaby	810	9
12	3.250.000 	5 Tage	Tunnelgräber	900	10
13	4.000.000 	8 Tage	Elektrodrache	980	11
14	5.000.000 	9 Tage	Yeti	1.050	12

Verschiedene Level:

Level 1	Level 2	Level 3	Level 4	Level 5
Kaserne_1.png	Kaserne_2.png	Kaserne_3.png	Kaserne_4.png	Kaserne_5.png
Level 6	Level 7	Level 8	Level 9	Level 10
Kaserne_6.png	Kaserne_7.png	Kaserne_8.png	Kaserne_9.png	Kaserne_10.png
Level 11	Level 12	Level 13	Level 14	
Kaserne_11.png	Kaserne_12.png	Kaserne_13.png	Kaserne_14.png	