

# Fabrik für dunkle Zauber

"Nur die genialsten und gewagtesten Meistermagier wagen es, Dunkles Elixier zu brauen. Die kompakten Dunklen Zauber lassen sich nur mit einem tiefen Verständnis meistern, bieten jedoch einen einzigartigen taktischen Vorteil."

## Ausbaustufen:

Level	Kosten	Dauer	Trefferpunkte	Neuer <u>Zauber</u>	Rathauslevel
1	1.000.000 	8 Stunden	600	<a href="#">Giftzauber</a>	8
2	2.000.000 	2 Tag	660	<a href="#">Erdbebenzauber</a>	8
3	2.750.000 	3 Tage	720	<a href="#">Eilzauber</a>	9
4	3.250.000 	5 Tage	780	<a href="#">Skelettzauber</a>	9
5	4.000.000 	7 Tage 12 Stunden	840	<a href="#">Fledermauszauber</a>	10

## Verschiedene Level:

Level 1

Level 2

Level 3

Level 4

[Fabrik\\_für\\_Dunkle\\_Zauber\\_1.png](#) [Fabrik\\_für\\_Dunkle\\_Zauber\\_2.png](#) [Fabrik\\_für\\_Dunkle\\_Zauber\\_3.png](#) [Fabrik\\_für\\_Dunkle\\_](#)