

Fabrik für dunkle Zauber

"Nur die genialsten und gewagtesten Meistermagier wagen es, Dunkles Elixier zu brauen. Die kompakten Dunklen Zauber lassen sich nur mit einem tiefen Verständnis meistern, bieten jedoch einen einzigartigen taktischen Vorteil."

Ausbaustufen:

Level	Kosten	Dauer	Trefferpunkte	Neuer Zauber	Rathauslevel
1	1.000.000 	8 Stunden	600	Giftzauber	8
2	2.000.000 	2 Tag	660	Erdbebenzauber	8
3	2.750.000 	3 Tage	720	Eilzauber	9
4	3.250.000 	5 Tage	780	Skelettzauber	9
5	4.000.000 	7 Tage 12 Stunden	840	Fledermauszauber	10

Verschiedene Level:

Level 1

Level 2

Level 3

Level 4

[Fabrik_für_Dunkle_Zauber_1.png](#) [Fabrik_für_Dunkle_Zauber_2.png](#) [Fabrik_für_Dunkle_Zauber_3.png](#) [Fabrik_für_Dunkle_](#)