

# Werkstatt

"In der Werkstatt werden Belagerungsmaschinen gebaut. Verbessere sie, um verschiedene Belagerungsmaschinen freizuschalten"

## Beschreibung:

Die Werkstatt kann man ab [Rathaus](#) 12 bauen. Sie schaltet eine neue Art von Truppe frei, die Belagerungsmaschinen. Bisher gibt es 5 verschiedene Maschinen, ab [Rathaus](#) 12 sind das der [Mauervernichter](#), der [Kampfzeppelin](#) und der [Felsenwerfer](#). Auf der Rathausstufe 13 kommen die [Belagerungskaserne](#) und der [Kampfholzwerfer](#) dazu. Man kann Belagerungsmaschinen ab dem Clanburglevel 6 gespendet bekommen. Nachdem die Belagerungsmaschine beim Angriff zerstört wurde, werden die Clanburgtruppen abgesetzt.

## Ausbaustufen:

Level	Kosten	Dauer	Trefferpunkte	Freigeschaltete Maschine	Kapazität	Rathauslevel
1	7.500.000 	6 Tage	1.000	<a href="#">Mauervernichter</a>	1/2	12
2	9.000.000 	8 Tage	1.100	<a href="#">Kampfzeppelin</a>	2/4	12
3	10.500.000 	10 Tage	1.200	<a href="#">Felsenwerfer</a>	3/6	12
4	14.500.000 	14 Tage	1.300	<a href="#">Belagerungskaserne</a>	3/6	13
5	16.000.000 	16 Tage	1.400	<a href="#">Kampfholzwerfer</a>	3/6	13

## Verschiedene Level

Level 1

Level 2

Level 3

Level 4

Level 5

[Werkstatt\\_1.png](#) [Werkstatt\\_2.png](#) [Werkstatt\\_3.png](#) [Werkstatt\\_4.png](#)

