

# Werkstatt

"In der Werkstatt werden Belagerungsmaschinen gebaut. Verbessere sie, um verschiedene Belagerungsmaschinen freizuschalten"

## Beschreibung:

Die Werkstatt kann man ab [Rathaus](#) 12 bauen. Sie schaltet eine neue Art von Truppe frei, die Belagerungsmaschinen. Bisher gibt es 5 verschiedene Maschinen, ab [Rathaus](#) 12 sind das der [Mauervernichter](#), der [Kampfzeppelin](#) und der [Felsenwerfer](#). Auf der Rathausstufe 13 kommen die [Belagerungskaserne](#) und der [Kampfholzwerfer](#) dazu. Man kann Belagerungsmaschinen ab dem Clanburglevel 6 gespendet bekommen. Nachdem die Belagerungsmaschine beim Angriff zerstört wurde, werden die Clanburgtruppen abgesetzt.

## Ausbaustufen:

| Level | Kosten   | Dauer   | Trefferpunkte | Freigeschaltete Maschine           | Kapazität | Rathauslevel |
|-------|--|---------|---------------|------------------------------------|-----------|--------------|
| 1     | 7.500.000   | 6 Tage  | 1.000         | <a href="#">Mauervernichter</a>    | 1/2       | 12           |
| 2     | 9.000.000   | 8 Tage  | 1.100         | <a href="#">Kampfzeppelin</a>      | 2/4       | 12           |
| 3     | 10.500.000  | 10 Tage | 1.200         | <a href="#">Felsenwerfer</a>       | 3/6       | 12           |
| 4     | 14.500.000  | 14 Tage | 1.300         | <a href="#">Belagerungskaserne</a> | 3/6       | 13           |
| 5     | 16.000.000  | 16 Tage | 1.400         | <a href="#">Kampfholzwerfer</a>    | 3/6       | 13           |

## Verschiedene Level

Level 1

Level 2

Level 3

Level 4

Level 5

[Werkstatt\\_1.png](#) [Werkstatt\\_2.png](#) [Werkstatt\\_3.png](#) [Werkstatt\\_4.png](#)

