

Werkstatt

"In der Werkstatt werden Belagerungsmaschinen gebaut. Verbessere sie, um verschiedene Belagerungsmaschinen freizuschalten"

Beschreibung:

Die Werkstatt kann man ab [Rathaus](#) 12 bauen. Sie schaltet eine neue Art von Truppe frei, die Belagerungsmaschinen. Bisher gibt es 5 verschiedene Maschinen, ab [Rathaus](#) 12 sind das der [Mauervernichter](#), der [Kampfzeppelin](#) und der [Felsenwerfer](#). Auf der Rathausstufe 13 kommen die [Belagerungskaserne](#) und der [Kampfholzwerfer](#) dazu. Man kann Belagerungsmaschinen ab dem Clanburglevel 6 gespendet bekommen. Nachdem die Belagerungsmaschine beim Angriff zerstört wurde, werden die Clanburgtruppen abgesetzt.

Ausbaustufen:

Level	Kosten	Dauer	Trefferpunkte	Freigeschaltete Maschine	Kapazität	Rathauslevel
1	7.500.000 	6 Tage	1.000	Mauervernichter	1/2	12
2	9.000.000 	8 Tage	1.100	Kampfzeppelin	2/4	12
3	10.500.000 	10 Tage	1.200	Felsenwerfer	3/6	12
4	14.500.000 	14 Tage	1.300	Belagerungskaserne	3/6	13
5	16.000.000 	16 Tage	1.400	Kampfholzwerfer	3/6	13

Verschiedene Level

Level 1

Level 2

Level 3

Level 4

Level 5

[Werkstatt_1.png](#) [Werkstatt_2.png](#) [Werkstatt_3.png](#) [Werkstatt_4.png](#)

