Werkstatt

"In der Werkstatt werden Belagerungsmaschinen gebaut. Verbessere sie, um verschiedene Belagerungsmaschinen freizuschalten"

Beschreibung:

Die Werkstatt kann man ab Rathaus 12 bauen. Sie schaltet eine neue Art von Truppe frei, die Belagerungsmaschinen. Bisher gibt es 5 verschiedene Maschinen, ab Rathaus 12 sind das der Mauervernichter, der Kampfzeppelin und der Felsenwerfer. Auf der Rathausstufe 13 kommen die Belagerungskaserne und der Kampfholzwerfer dazu. Man kann Belagerungsmaschinen ab dem Clanburglevel 6 gespendet bekommen. Nachdem die Belagerungsmaschine beim Angriff zerstört wurde, werden die Clanburgtruppen abgesetzt.

Ausbaustufen:

Level	Kosten	Dauer	Trefferpunkte	Freigeschaltete Maschine	Kapazität	Rathauslevel
1	7.500.000	6 Tage	1.000	Mauervernichter	1/2	12
2	9.000.000	8 Tage	1.100	Kampfzeppelin	2/4	12
3	10.500.000	10 Tage	1.200	Felsenwerfer	3/6	12
4	14.500.000	14 Tage	1.300	Belagerungskaserne	3/6	13
5	16.000.000	16 Tage	1.400	Kampfholzwerfer	3/6	13

Verschiedene Level

Level 1 Level 2 Level 3 Level 4 Level 5

Werkstatt_1.png Werkstatt_2.png Werkstatt_3.png Werkstatt_4.png