

# Mauervernichter

"Der Mauervernichter existiert zu zwei einfachen Zwecken: alles niederzureißen, was ihm in die Quere kommt, und die Clanburg-Truppen geradewegs ins Herz des Dorfes zu bringen. Er besteht aus robustem Material und kann einiges aushalten, bevor er zerstört wird. Zauber haben keinen Einfluss auf ihn."

## Beschreibung:

Der Mauervernichter ist die 1. freischaltbare Belagerungsmaschine. Als mobiler Kampfpanzer rollt er unaufhaltsam und NUR aufs [Rathaus](#) zu. Dank 10-fachem Schaden werden jegliche Mauern die ihm im Weg stehen zerstört. Man kann den Mauervernichter zu jeder Zeit spontan öffnen und die Truppen in seinem Inneren herauslassen. Wie alle Belagerungsmaschinen haben [Zauber](#) keinen Einfluss auf ihn.

**Ziele:** Boden

**Bevorzugtes Ziel:** Mauern (Schaden x10)

**Schadensart:** Flächenschaden

**Ziele:** Boden

**Bewegungsgeschwindigkeit:** 12


**Angriffsgeschwindigkeit:** 1,3 Sekunden

**Reichweite:** 2,5 Felder

**Ausbildungsdauer:** 20 Minuten

## Ausbaustufen:

Level	Entwicklungskosten	Dauer	Laborlevel	Baukosten	Schaden/s	Schaden/Schlag	Trefferpunkte	Vorzeitige Fertigstellung
1	-	-	-	100.000 	250	325	5.500	-
2	6.000.000 	8 Tage	10	100.000 	300	390	6.000	1.123 
3	8.000.000 	10 Tage	10	100.000 	350	455	6.500	1.370 
4	14.000.000 	16 Tage	11	100.000 	400	520	7.000	2.110 

Die vorzeitige Fertigstellung kann nur mit Juwelen  gezahlt werden.

Die Kosten der Juwelen beziehen sich auf die sofortige Fertigstellung von Level X auf Level Y nach Start der neuen Verbesserung.

**Benötigte Schläge des Mauervernichters um Mauern zu zerstören:**

Level Mauervernichter / Mauern	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	
1			1	1	1	1	1	1	1	2	2	3	3	4	4	4
2			1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	3	3	3	4
3			1	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	3	3	3
4			1	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	3	3

**Verschiedene Level:**

Level 1

Level 2

Level 3

Level 4

[Mauervernichter\\_1.png](#) [Mauervernichter\\_2.png](#) [Mauervernichter\\_3.png](#) [Mauervernichter\\_4.png](#)