

# Kampfzeppelin

"Der Kampfzeppelin umgeht Hindernisse am Boden und bringt deine Clanburg-Truppen direkt ins Herz des feindlichen Dorfes, während er unterwegs Bomben abwirft. Seine Leichtbauweise macht es jedoch einfacher, ihn abzuschießen. Zauber haben keinen Einfluss auf ihn."

## Beschreibung:

Der Kampfzeppelin ist die 2. freischaltbare Belagerungsmaschine. Als agiles Flugtaxi fliegt er flink zum [Rathaus](#). Man kann den Kampfzeppelin zu jeder Zeit spontan öffnen und die Truppen in seinem Inneren herauslassen. Dabei erzeugt er beim Absturz einen recht hohen Flächenschaden und eignet sich hervorragend um innenstehende Gebäude kaputtzumachen. Wie alle Belagerungsmaschinen haben [Zauber](#) keinen Einfluss auf ihn.

**Ziele:** Boden

**Bevorzugtes Ziel:** Egal


**Schadensart:** Flächenschaden

**Bewegungsgeschwindigkeit:** 18

**Angriffsgeschwindigkeit:** 1,5

**Reichweite:** 2 Felder

## Ausbaustufen:

Level	Schaden pro Sekunde	Todesschaden	Trefferpunkte	Baukosten	Bauzeit	Verbesserungskosten	Verbesserungszeit	Rathausstufe
1	100	1.000	3.000	100.000 	20 Minuten	-	-	12
2	140	1.200	3.500	100.000 	20 Minuten	6.000.000 	8 Tage	12
3	180	1.400	4.000	100.000 	20 Minuten	8.000.000 	10 Tage	12
4	220	1.400	4.500	100.000 	20 Minuten	14.000.000 	16 Tage	13

**Verschiedene Level:**

Level 1

Level 2

Level 3

Level 4

[Kampfzeppelin\\_1.png](#) [Kampfzeppelin\\_2.png](#) [Kampfzeppelin\\_3.png](#) [Kampfzeppelin\\_4.png](#)