

Kampfzeppelin

"Der Kampfzeppelin umgeht Hindernisse am Boden und bringt deine Clanburg-Truppen direkt ins Herz des feindlichen Dorfes, während er unterwegs Bomben abwirft. Seine Leichtbauweise macht es jedoch einfacher, ihn abzuschießen. Zauber haben keinen Einfluss auf ihn."

Beschreibung:

Der Kampfzeppelin ist die 2. freischaltbare Belagerungsmaschine. Als agiles Flugtaxi fliegt er flink zum [Rathaus](#). Man kann den Kampfzeppelin zu jeder Zeit spontan öffnen und die Truppen in seinem Inneren herauslassen. Dabei erzeugt er beim Absturz einen recht hohen Flächenschaden und eignet sich hervorragend um innenstehende Gebäude kaputtzumachen. Wie alle Belagerungsmaschinen haben [Zauber](#) keinen Einfluss auf ihn.

Ziele: Boden

Bevorzugtes Ziel: Egal

Schadensart: Flächenschaden

Bewegungsgeschwindigkeit: 18

Angriffsgeschwindigkeit: 1,5

Reichweite: 2 Felder

Ausbaustufen:

| Level | Schaden pro Sekunde | Todesschaden | Trefferpunkte | Baukosten | Bauzeit | Verbesserungskosten | Verbesserungszeit | Rathausstufe |
|-------|---------------------|--------------|---------------|---|------------|--|-------------------|--------------|
| 1 | 100 | 1.000 | 3.000 | 100.000  | 20 Minuten | - | - | 12 |
| 2 | 140 | 1.200 | 3.500 | 100.000  | 20 Minuten | 6.000.000  | 8 Tage | 12 |
| 3 | 180 | 1.400 | 4.000 | 100.000  | 20 Minuten | 8.000.000  | 10 Tage | 12 |
| 4 | 220 | 1.400 | 4.500 | 100.000  | 20 Minuten | 14.000.000  | 16 Tage | 13 |

Verschiedene Level:

Level 1

Level 2

Level 3

Level 4

[Kampfzeppelin_1.png](#) [Kampfzeppelin_2.png](#) [Kampfzeppelin_3.png](#) [Kampfzeppelin_4.png](#)