Kampfzeppelin

"Der Kampfzeppelin umgeht Hindernisse am Boden und bringt deine Clanburg-Truppen direkt ins Herz des feindlichen Dorfes, während er unterwegs Bomben abwirft. Seine Leichtbauweise macht es jedoch einfacher, ihn abzuschießen. Zauber haben keinen Einfluss auf ihn."

Beschreibung:

Der Kampfzeppelin ist die 2. freischaltbare Belagerungsmaschine. Als agiles Flugtaxi fliegt er flink zum Rathaus. Man kann den Kampfzeppelin zu jeder Zeit spontan öffnen und die Truppen in seinem Inneren herauslassen. Dabei erzeugt er beim Absturz einen recht hohen Flächenschaden und eignet sich hervorragend um innenstehende Gebäude kaputtzumachen. Wie alle Belagerungsmaschinen haben Zauber keinen Einfluss auf Ihn.

Ziele: Boden

Bevorzugtes Ziel: Egal

Schadensart: Flächenschaden

Bewegungsgeschwindigkeit: 18

Angriffsgeschwindigkeit: 1,5

Reichweite: 2 Felder

Ausbaustufen:

Level	Schaden pro Sekunde	Todesschaden	Trefferpunkte	Baukosten	Bauzeit	Verbesserungs-kosten	Verbesserungs-zeit	Rathausstufe
1	100	1.000	3.000	100.000	20 Minuten	-	-	12
2	140	1.200	3.500	100.000	20 Minuten	6.000.000	8 Tage	12
3	180	1.400	4.000	100.000	20 Minuten	8.000.000	10 Tage	12
4	220	1.400	4.500	100.000	20 Minuten	14.000.000	16 Tage	13

Verschiedene Level:

Level 1	Level 2	Level 3	Level 4
Kampfzeppelin_1.png	Kampfzeppelin_2.png	Kampfzeppelin_3.png	Kampfzeppelin_4.png