

Kampfzeppelin

Beschreibung:

Der Kampfzeppelin ist die 2. freischaltbare Belagerungsmaschine. Als agiles Flugtaxi fliegt er flink zum [Rathaus](#). Man kann den Kampfzeppelin zu jeder Zeit spontan öffnen und die Truppen in seinem Inneren herauslassen. Dabei erzeugt er beim Absturz einen recht hohen Flächenschaden und eignet sich hervorragend um innenstehende Gebäude kaputtzumachen. Wie alle Belagerungsmaschinen haben Zauber keinen Einfluss auf ihn.

Ziele: Boden

Bevorzugtes Ziel: Egal








Schadensart: Flächenschaden

Bewegungsgeschwindigkeit: 18

Angriffsgeschwindigkeit: 1,5

Reichweite: 2 Felder

Ausbaustufen:

Level	Schaden pro Sekunde	Todesschaden	Trefferpunkte	Baukosten	Bauzeit	Verbesserungskosten	Verbesserungszeit	Rathausstufe
1	100	1.000	3.000	100.000	 20 Minuten	-	-	12
2	140	1.200	3.500	100.000	 20 Minuten	6.000.000	 8 Tage	12
3	180	1.400	4.000	100.000	 20 Minuten	8.000.000	 10 Tage	12
4	220	1.400	4.500	100.000	 20 Minuten	14.000.000	 16 Tage	13

Verschiedene Level:

Level 1

Level 2

Level 3

Level 4

[Kampfzeppelin_1.png](#) [Kampfzeppelin_2.png](#) [Kampfzeppelin_3.png](#) [Kampfzeppelin_4.png](#)