

# Felsenwerfer

"Der Felsenwerfer ist ein harter Brocken. Diese fliegende Festung walzt Verteidigungen mit riesigen Felsen nieder und verursacht Erdbeben. Zauber haben keinen Einfluss auf ihn."

## Beschreibung:

Der Felsenwerfer ist die 3. freischaltbare Belagerungsmaschine. Als schwer gepanzerte, fliegende Festung attackiert er bevorzugt Verteidigungen. Man kann den Felsenwerfer zu jeder Zeit spontan öffnen und die Truppen in seinem Inneren herauslassen. Dabei erzeugt er beim Absturz Flächenschaden jedoch nicht so viel wie der [Kampfzeppelin](#). Eine Besonderheit des Felsenwerfers ist seine Fähigkeit die Mauern (x25) unter Ihm wie mit einem [Erdbebenzauber](#) zu zerstören. Wie alle Belagerungsmaschinen haben [Zauber](#) keinen Einfluss auf ihn.

**Ziele:** Boden

**Bevorzugtes Ziel:** Verteidigung

**Schadensart:** Flächenschaden (Mauern x 25)

**Bewegungsgeschwindigkeit:** 16

**Angriffsgeschwindigkeit:** 2,5

**Reichweite:** 0,5 Felder

## Ausbaustufen:

Level	Schaden pro Sekunde	Trefferpunkte	Baukosten	Bauzeit	Verbesserungskosten	Verbesserungszeit	Rathausstufe
1	400	5.600	100.000 	20 Minuten -	-	-	12
2	500	5.900	100.000 	20 Minuten	6.000.000 	8 Tage	12
3	600	6.200	100.000 	20 Minuten	8.000.000 	10 Tage	12
4	700	6.500	100.000 	20 Minuten	14.000.000 	16 Tage	13

## Verschiedene Level:

Level 1

Level 2

Level 3

Level 4

[Felsenwerfer\\_1.png](#) [Felsenwerfer\\_2.png](#) [Felsenwerfer\\_3.png](#) [Felsenwerfer\\_4.png](#)