

# Belagerungskaserne

"Die Belagerungskaserne schwebt elegant vom Himmel und entsendet zuerst eine Welle an P.E.K.K.A.s und Magiern und danach die Clanburg-Truppen. Wie sie dort hineinpassen, ist ein Mysterium, das für immer ungelöst bleiben wird."

## Beschreibung:

Die Belagerungskaserne ist die 4. freischaltbare Belagerungsmaschine. Sie unterstützt komplexe Angriffe indem Sie nach dem setzen einen [P.E.K.K.A](#) und mehrere [Magier](#) freilässt. Nach 30 Sekunden folgen dann die normalen Clanburgtruppen. Man kann die Belagerungskaserne zu jeder Zeit spontan öffnen und die Truppen in Ihrem Inneren herauslassen. Wie alle Belagerungsmaschinen haben [Zauber](#) keinen Einfluss auf Sie.

**Ziele:** -

**Bevorzugtes Ziel:** -

**Schadensart:** -

**Bewegungsgeschwindigkeit:** -








**Angriffsgeschwindigkeit:** -


**Reichweite:** 0


**Ausbildungsdauer:** 20 Minuten

**Verfügbar ab:** [Werkstatt](#) Level 4

## Ausbaustufen:

Level	<a href="#">P.E.K.K.A</a> Anzahl	<a href="#">Magier</a> Anzahl	Trefferpunkte	Baukosten	Entwicklungskosten	Dauer	<a href="#">Labor</a> - Level	Vorzeitige Fertigstellung
1	1	6	3.300	100.000 	-	-	-	- 
2	1	8	3.700	100.000 	8.000.000 	10 Tage	10	1.370 
3	1	10	4.100	100.000 	11.000.000 	14 Tage	10	1.863 

4 1 11 4.500  100.000 14.000.000  16 Tage 11 2.110 

Die vorzeitige Fertigstellung kann nur mit Juwelen  gezahlt werden.

Die Kosten der Juwelen beziehen sich auf die sofortige Fertigstellung von Level X auf Level Y nach Start der neuen Verbesserung.

### Verschiedene Level:

Level 1                      Level 2                      Level 3                      Level 4  
[Belagerungskaserne\\_1.png](#) [Belagerungskaserne\\_2.png](#) [Belagerungskaserne\\_3.png](#) [Belagerungskaserne\\_4.png](#)

### **Verschiedene Level beim Setzen:**

Level 1              Level 2              Level 3              Level 4  
