

Belagerungskaserne

"Die Belagerungskaserne schwebt elegant vom Himmel und entsendet zuerst eine Welle an P.E.K.K.A.s und Magiern und danach die Clanburg-Truppen. Wie sie dort hineinpassen, ist ein Mysterium, das für immer ungelöst bleiben wird."

Beschreibung:

Die Belagerungskaserne ist die 4. freischaltbare Belagerungsmaschine. Sie unterstützt komplexe Angriffe indem Sie nach dem setzen einen [P.E.K.K.A](#) und mehrere [Magier](#) freilässt. Nach 30 Sekunden folgen dann die normalen Clanburgtruppen. Man kann die Belagerungskaserne zu jeder Zeit spontan öffnen und die Truppen in Ihrem Inneren herauslassen. Wie alle Belagerungsmaschinen haben [Zauber](#) keinen Einfluss [auf](#) Sie.

Ziele: -

Bevorzugtes Ziel: -

Schadensart: -

Bewegungsgeschwindigkeit: -

Angriffsgeschwindigkeit: -

Reichweite: 0

Ausbildungsdauer: 20 Minuten

Verfügbar ab: [Werkstatt](#) Level 4

Ausbaustufen:

Level	P.E.K.K.A Anzahl	Magier Anzahl	Trefferpunkte	Baukosten	Entwicklungskosten	Dauer	Labor - Level	Vorzeitige Fertigstellung
1	1	6	3.300	100.000 	-	-	-	- 
2	1	8	3.700	100.000 	8.000.000 	10 Tage	10	1.370 
3	1	10	4.100	100.000 	11.000.000 	14 Tage	10	1.863 

4 1 11 4.500  100.000 14.000.000  16 Tage 11 2.110 

Die vorzeitige Fertigstellung kann nur mit Juwelen  gezahlt werden.

Die Kosten der Juwelen beziehen sich auf die sofortige Fertigstellung von Level X auf Level Y nach Start der neuen Verbesserung.

Verschiedene Level:

Level 1 Level 2 Level 3 Level 4
[Belagerungskaserne_1.png](#) [Belagerungskaserne_2.png](#) [Belagerungskaserne_3.png](#) [Belagerungskaserne_4.png](#)

Verschiedene Level beim Setzen:

Level 1 Level 2 Level 3 Level 4
   